Engineer

Løsningsarkitektur

14 resultater

Forbind delene af jeres system

Arbejdet under »Løsningsarkitektur« viser en del af et fungerende system. Vi kan hjælpe med at forbinde den del med resten af jeres drift. Systemets form lagt fast på papir først, så delene passer sammen, og prisen er kendt, før nogen skriver kode.

Se vores ydelser Kontakt os →

Find en sammenlignelig udfordring

Åbn et eksempel, der ligner jeres situation. Gennemgangen beskriver beslutningerne bag resultatet, ud over teknologiens navn. Én infrastrukturplan til 14 afdelinger — 14 forskningsafdelinger på én infrastrukturplan

Én infrastrukturplan til 14 afdelinger Kontakt os →

Én infrastrukturplan til 14 afdelinger

Har designet en omfattende infrastrukturramme for et forskningsinstitut, der omfatter 14 afdelinger, med fleksible moduler, samlede datapipelines og strukturerede supportstrategier, med henblik på langsigtet forankring.

Har ført en GIS-kortapp til 10x omsætningsvækst

Har ledet softwareudviklingen af en GIS-kortapplikation, øget omsætningen 10 gange og positioneret produktet som et primært dataaktiv.

Har fornyet processer og sparet 8.000 timer

Har gennemgribende fornyet interne processer og sparet 8.000 timer ved at forbedre softwarearkitektur, systemer og planlægningseffektivitet.

Forenklet infrastruktur uden for AWS

Har omlagt en international kundes infrastruktur ved at fjerne ubrugte tjenester, tilpasse kapaciteten og flytte arbejdsbelastninger væk fra AWS. Grundlæggeren beskriver en reduktion af skyomkostningerne med en faktor 10 uden tab af produktivitet.

En maritim platform med klare systemgrænser

Har designet arkitekturen for en lagdelt maritim platform, der adskiller en Next.js PWA-frontend, et Go (Huma/Fiber) API og et PostgreSQL-funktionslag og holder al forretningslogik i databasen.

Har fastlagt platformens grundbeslutninger

Har fastlagt platformens grundlæggende beslutninger i ugerne efter, at repositoryet blev oprettet i november 2025 — lagdelingen, database-first-dataadgangen og standarden med nul advarsler — og de holder stadig ni måneder senere.

Har bygget infrastruktur, der holder i årevis

Har planlagt og implementeret ny infrastrukturfunktionalitet til interne og eksterne systemer og bygget løsninger, der er så robuste, at de stadig kører år senere med minimale ændringer.

Har bygget hele kerneinfrastrukturen fra bunden

Har som en af de første medarbejdere designet og bygget hele kerneinfrastrukturen og de understøttende processer fra bunden for en SaaS-startup inden for grøn energi og lagt fundamentet for hurtig vækst.

Offentlige tjenester på en lille server

Har drevet virksomhedens offentlige tjenester på en vært med 512 MB og én kerne — en git-forge, en webserver til syv domæner, Tor, to servere til alternative protokoller og blokering af indtrængningsforsøg — med 464 MB brugbar hukommelse som designbegrænsning; backupautomatik er en særskilt implementering.

Har adskilt alle driftshemmeligheder pr. vært

Har gjort de fire driftshemmeligheder individuelle pr. vært efter at have fastslået, at to værter, der deler én dead man's switch, giver færre alarmer end to switches, ikke flere, og at en fælles adgangssætning til backup kan blotlægge begge værters kopier, selv i separate lagre, hvis nogen får fat i den og kan læse begge lagres krypterede data og nøglefiler.

Har bygget en databasedrevet CV-generator

Har bygget en databasedrevet generator til CV, referencer, portefølje og ansøgninger i Python — 41 moduler, 10.580 linjer — der genererer seks outputformater fra én SQLite-kilde med 23 tabeller, som en idempotent pipeline i 19 trin bygger op.

Har bygget en native macOS-beskedklient i Swift 6

Har bygget en native macOS-beskedklient i Swift 6 og SwiftUI — 11.141 linjer fordelt på 53 filer — oven på C-grænsefladen til en Rust-kerne linket som et statisk arkiv fra en fastlåst revision.

Et afgrænset hændelsesflow i en macOS-app

Har begrænset hændelsesbuffere og logning efter en registreret macOS-hændelse med vækst på 41 MB i sekundet og 111 GB komprimerede sider på en maskine med 36 GB; en registreret fuld testkørsel reducerede kernens loglinjer fra 610.996 til 1.411.

Har indført Swift 6 strict concurrency over C

Har indført Swift 6's complete strict concurrency uden actors og bygget bro fra en blokerende C-hændelsesløkke til main actor gennem én producent, én forbruger og én rækkefølge — efter at have fastslået, at en opgave pr. hændelse mister den rækkefølge, grænsefladen afhænger af.

Sæt fokus på den tekniske indsats

Beskriv arbejdsgangen, de eksisterende grænseflader og de brugere, der har brug for ændringen. Vi kan definere en testbar leverance og en overdragelse, der gør teamet i stand til at vedligeholde løsningen.

Se, hvad det koster Kontakt os →

Sæt emnet ind i jeres sammenhæng

Fortæl os, hvordan »Løsningsarkitektur« indgår i jeres system. Vi kan hjælpe med at vælge den relevante ydelse og afgrænse arbejdet.

Se vores ydelser

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 København, Danmark

Tag denne side med dig

Visitkort

Lavet med kærlighed af D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Copyright © 2025 – nu · Engineer ApS · Alle rettigheder forbeholdes.

Udskrevet fra https://engineer.company/da/categories/solution-architecture/