Engineer

Har bidraget til design af brugergrænseflader

Har bidraget til designprocesser for brugergrænseflader og sikret intuitive, visuelt tiltalende og brugervenlige grænseflader i projekterne.

2015 – 2022

grænseflader designet til at blive forstået, ikke beundret

Situation. Grænsefladerne i virksomhedens projekter var ujævne. Nogle var fine, andre var tydeligvis bygget af udviklere, der tænkte på datamodellen og ikke på den person, der skulle bruge dem, og designbeslutningerne blev ikke altid truffet med slutbrugeren i rummet. Især i et webkortprodukt er kortet den nemme del — det er betjeningen, filtreringen og forløbet omkring kortet, hvor folk farer vild.

Opgave. En del af rollen var at deltage i UI-designprocessen og hjælpe med at gøre grænsefladerne til noget, folk oplevede som intuitivt og behageligt at bruge — ikke bare funktionelt.

Handling. Rollen var ikke designerens, men den var med i designprocessen og bidrog med et udviklerperspektiv: der blev stillet spørgsmål ved layoutet, ved forløbet gennem en opgave og ved, om en skærm virkelig var klar eller bare velkendt for dem, der havde bygget den. Der var tale om frontends i React, Angular og Vue oven på kort i Mapbox og Leaflet, og meget af brugervenligheden lå i detaljerne: hvordan man filtrerede et datasæt, hvordan man skiftede mellem etager på et indendørskort, og om systemet fortalte, hvad det var i gang med. Mest handlede det om at stille de naive brugerspørgsmål tidligt, mens de stadig var billige at rette, i stedet for efter release, når forvirringen vendte tilbage som supportsager.

Resultat. Grænsefladerne blev mere intuitive og mere gennemarbejdede, og slutbrugerne mærkede det direkte. Det løftede den samlede kvalitet af det, der blev leveret, og forskellen skyldtes først og fremmest, at brugervenlighedsspørgsmålene blev stillet under designet og ikke efter release.

Brug erfaringen i jeres projekt

Brug »Har bidraget til design af brugergrænseflader« som udgangspunkt for en lignende udfordring i jeres organisation. Ydelserne bag arbejdet kan også bruges i jeres projekt. Brugerflader, der indlæses hurtigt, virker på en telefon og opfører sig ens i alle de browsere, jeres kunder nu bruger.

Se vores ydelser Kontakt os →

Se bag resultatet

Læs om situationen, beslutningerne og resultatet i eksemplet. Vi kan drøfte, hvad der passer til jeres vilkår, og hvad der kræver en anden tilgang. Har bidraget til design af brugergrænseflader — grænseflader designet til at blive forstået, ikke beundret

Se vores ydelser Kontakt os →

Vil du have brugerflader, folk faktisk kan lide?

Tal om jeres projekt med den ingeniør, der har ansvaret for leverancen. Vi aftaler omfang, prisgrundlag og overdragelse skriftligt, før arbejdet begynder.

Rolle i opgaven: Teamleder for GIS-softwareudvikling. Det trækker på Frontend-udvikling, Webudvikling, GIS / geodata, Designsystemer & UI og UX/UI-design. Og når I alligevel er her, er vi ret dygtige til Frontend-udvikling og UI/UX-design & designsystemer.

Kontakt os Se vores ydelser

Ét stykke af **en længere fortegnelse** — og det hele ligger her på sitet.

Hver post er skrevet på samme måde: situationen, opgaven, hvad vi gjorde, og hvad der ændrede sig.

Se hele fortegnelsen

Definér den ønskede forbedring

Beskriv arbejdsgangen, de eksisterende grænseflader og de brugere, der har brug for ændringen. Vi kan definere en testbar leverance og en overdragelse, der gør teamet i stand til at vedligeholde løsningen.

Se, hvad det koster Kontakt os →

Vil du have brugerflader, folk faktisk kan lide?

Spørg til beslutningerne bag »Har bidraget til design af brugergrænseflader«. I taler med mennesker, der kan forklare arbejdet og vurdere jeres eget projekt.

Se vores ydelser

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 København, Danmark

Tag denne side med dig

Visitkort

Lavet med kærlighed af D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Copyright © 2025 – nu · Engineer ApS · Alle rettigheder forbeholdes.

Udskrevet fra https://engineer.company/da/portfolio/contributed-to-user-interface-design-processes/