Engineer

Har anslået 4.000 sparede timer; team 2–18

Har anslået en besparelse på 4.000 timer gennem mentorarbejde i et team, der voksede fra 2 til 18 medlemmer, samt bedre arbejdsgange og koordinering mellem afdelinger.

2022 – 2024

4,000

timer sparet, og et team vokset fra 2 til 18

Situation. Et team på to kunne ikke længere følge med. Produktet trak mere arbejde ind, end to personer kunne levere, og arbejdsformen — viden i folks hoveder og ingen egentlige konventioner — ville ikke holde, når den blev skaleret op. Flere hænder i et så løst organiseret team gør som regel bare kaosset større.

Opgave. Opgaven var at udvide teamet og samtidig bygge den struktur, der kunne få en større gruppe til at arbejde hurtigere i stedet for langsommere. Den ene halvdel var at mentorere de nye. Den anden var at rette arbejdsgangene, så ingen gik i stå og ventede på andre.

Handling. Teamet voksede med tiden fra 2 til 18 personer, og ansættelse og mentorering blev betragtet som én og samme opgave: alle, der kom til, skulle kunne arbejde selvstændigt. Fælles standarder betød, at kode og processer så ens ud, uanset hvem der havde skrevet dem, og der blev lagt en reel indsats i overleveringerne mellem specialerne, for det er dér, teams stille og roligt mister dage. Når noget blev ved med at spænde ben for folk, blev processen rettet i stedet for symptomet.

Resultat. Det større og bedre mentorerede team, der arbejdede efter gennemtænkte arbejdsgange, sparede i omegnen af 4.000 timer. Men tallet er egentlig ikke pointen. Det, der blev bygget, var varig udviklingskapacitet — en gruppe, der kunne bære arbejdet, uanset om en bestemt person var til stede eller ej.

Brug erfaringen i jeres projekt

Brug »Har anslået 4.000 sparede timer; team 2–18« som udgangspunkt for en lignende udfordring i jeres organisation. Ydelserne bag arbejdet kan også bruges i jeres projekt. En, der sidder på jeres side af bordet, når en leverandør, et budget eller en arkitekturbeslutning kræver en ekstra kvalificeret vurdering.

Se vores ydelser Kontakt os →

Se bag resultatet

Læs om situationen, beslutningerne og resultatet i eksemplet. Vi kan drøfte, hvad der passer til jeres vilkår, og hvad der kræver en anden tilgang. Har anslået 4.000 sparede timer; team 2–18 — 4,000 timer sparet, og et team vokset fra 2 til 18

Se vores ydelser Kontakt os →

Skal dit udviklingsteam vokse?

Tal om jeres projekt med den ingeniør, der har ansvaret for leverancen. Vi aftaler omfang, prisgrundlag og overdragelse skriftligt, før arbejdet begynder.

Rolle i opgaven: Teamleder for GIS-softwareudvikling. Det trækker på Teamledelse, Teknisk ledelse, Mentoring & coaching, Projektledelse og Agile & Scrum. Og når I alligevel er her, er vi ret dygtige til Teknisk ledelse & rådgivning, Teamopbygning & mentoring og Projektledelse (Agile).

Kontakt os Se vores ydelser

Ét stykke af **en længere fortegnelse** — og det hele ligger her på sitet.

Hver post er skrevet på samme måde: situationen, opgaven, hvad vi gjorde, og hvad der ændrede sig.

Se hele fortegnelsen

Definér den ønskede forbedring

Medbring beslutningen, de berørte mennesker og de overvejede muligheder. Vi kan gøre afvejningerne tydelige og efterlade en dokumenteret anbefaling.

Se, hvad det koster Kontakt os →

Skal dit udviklingsteam vokse?

Spørg til beslutningerne bag »Har anslået 4.000 sparede timer; team 2–18«. I taler med mennesker, der kan forklare arbejdet og vurdere jeres eget projekt.

Se vores ydelser

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 København, Danmark

Tag denne side med dig

Visitkort

Lavet med kærlighed af D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Copyright © 2025 – nu · Engineer ApS · Alle rettigheder forbeholdes.

Udskrevet fra https://engineer.company/da/portfolio/saved-4000-hours-growing-a-team-from-2-to-18/