Engineer

{ UI/UX-design & designsystemer }

At gøre det indlysende at bruge

Layout, ordvalg og flow sat op, så folk gør færdigt,
hvad de kom efter, i stedet for at ringe til jeres support.

Er I stadig ved at finde ud af, hvad I har brug for?

Fortæl os, hvad der går galt, eller hvad I prøver at bygge. Så siger vi, hvad det vil kræve, cirka hvad det vil koste, og om vi er de rigtige til det.

Fra 1.400 DKK i timen, ekskl. moms — og mindre pr. time ved en længere booking.

Kontakt os Se, hvad det koster

Udvalgte resultater, der demonstrerer denne ydelse.

Gør ydelsen til et resultat

Lad »UI/UX-design & designsystemer« understøtte et forretningsmål. Vi forbinder det tekniske arbejde med de brugere, den drift og de beslutninger, det skal støtte. Layout, ordvalg og flow sat op, så folk gør færdigt, hvad de kom efter, i stedet for at ringe til jeres support.

Kontakt os

Undersøg det relevante arbejde

Brug arbejdet på siden til at undersøge vores tilgang. Spørg til afvejningerne og forudsætningerne bag hvert resultat. Har præsenteret 200 UI/UX-forbedringer — 200 grænsefladeforbedringer leveret til kortet

Har præsenteret 200 UI/UX-forbedringer Kontakt os →

Har præsenteret 200 UI/UX-forbedringer

Har præsenteret 200 UI/UX-forbedringer til GIS-kortapplikationen og øget omsætningen 10 gange gennem forbedrede softwarefunktioner.

Har bidraget til design af brugergrænseflader

Har bidraget til designprocesser for brugergrænseflader og sikret intuitive, visuelt tiltalende og brugervenlige grænseflader i projekterne.

Har designet 30 websites fra Photoshop til HTML

Har designet 30 websites og leveret unikke og fleksible løsninger ved at konvertere Photoshop-designs til HTML.

Har skabt et iOS 26 'Liquid Glass'-designsystem

Har designet et iOS 26 'Liquid Glass'-designsystem og en kanonisk komponentoversigt, som lint-regler håndhæver, så brugerfladen forbliver ensartet.

Har designet hele produktets UI og UX

Har designet produktets UI og UX fra ende til anden — gittervisninger af kataloget, valgfri kort- eller tabelvisning, kravvalidering i realtid og breadcrumb-navigation.

Har vedligeholdt Hugo og forbedret produktets UI

Har vedligeholdt og forbedret det ældre Hugo-baserede statiske website og bidraget med UI/UX-forbedringer til det primære asset management-produkt.

Har kombineret webudvikling med SEO og indhold

Har skabt succes på nettet for kunderne ved at kombinere skræddersyet webudvikling og -design med SEO, indholdsstrategi og tekstforfatning.

Har erstattet 27 skriftstørrelser med 6 trin

Har erstattet 27 gengivne skriftstørrelser, hvis nærmeste naboer lå 0,6 % fra hinanden, med en Major Third-skala i seks trin og skrevet den linter, der afviser en otteogtyvende.

Tilgængelighedskontroller på 32 sider i begge temaer

Har implementeret WCAG 2.2 Level AA-kontroller på 32 repræsentative sider i begge farvetemaer med en konformitetsoversigt, kontrol af ét AAA-kriterium og det delvise resultat for kriterium 1.4.13 angivet eksplicit.

De tilgængelighedsfejl, jeres tjekværktøj overser

Har fundet og rettet 11 tilgængelighedsfejl, som browseren meldte i orden — otte footer-links, der stadig lå i tab-rækkefølgen bag pointer-events, en scroll-tidslinje, der klippede kolofonen af på tre sider, og en regelmotor, der kørte 70 af sine 105 regler.

Har låst farvesystemet fast på 28 farver

Har låst farvesystemet fast på 28 dokumenterede farver med en linter, der afviser en værdi, som er malet, men udokumenteret, dokumenteret, men umalet, fejlmålt, skrevet om som en literal eller inden for en perceptuel afstand på 0,02 fra en eksisterende farve.

Har fundet et manglende lag i det lyse tema

Har fundet, at det lyse tema havde manglet et fuldsides overlay-lag siden den dag, det blev skrevet, ved at kontrollere, at begge temaer maler hver lagdelt flade med det samme antal lag.

Har sikret, at reduceret bevægelse virker

Har fået indstillingen for reduceret bevægelse til at virke efter hensigten efter at have fundet elleve selektorer, der stadig animerede trods præferencen, fordi en universel transition-none-regel taber på specificitet til enhver regel med en klasse.

Har bygget et 637 linjer langt printstylesheet

Har bygget et 637 linjer langt printstylesheet, der tager højde for fire dokumenterede adfærdsmønstre i renderingsmotoren, herunder run-in-overskrifter, der blev udskrevet hvidt på hvidt for enhver læser, hvis browser foretrak mørkt.

Har bestået 106 af 106 PDF/UA-1-profiltjek

Har dokumenteret PDF/UA-1-validering af ni dokumenter med 106 af 106 beståede kontroller i den konfigurerede tilgængelighedsprofil, mens arkivvarianten fejlede på én af 146 regler.

Har bygget en native macOS-beskedklient i Swift 6

Har bygget en native macOS-beskedklient i Swift 6 og SwiftUI — 11.141 linjer fordelt på 53 filer — oven på C-grænsefladen til en Rust-kerne linket som et statisk arkiv fra en fastlåst revision.

Har navngivet alle 17 ikoner til skærmlæsere

Har navngivet hver eneste ikonknap i grænsefladen for skærmlæsere efter at have opdaget, at send-knappen blev læst op som "arrow up circle, button", og skrevet den linter, der kræver etiketten inden for otte linjer fra ikonet.

Har bygget et macOS-designsystem med 48 tokens

Har bygget et designsystem på 48 tokens oven på platformens eget glasmateriale og skrevet den linter, der afviser et magisk tal, en hårdkodet skriftstørrelse eller en animation, der ignorerer præferencen for reduceret bevægelse.

Har renset fejlbeskederne for bebrejdelser

Har omskrevet applikationens fejlbeskeder efter en nedskrevet standard for tone, efter at et afvist login gav brugeren skylden for at have tastet forkert, mens udbyderen i virkeligheden krævede en applikationsspecifik adgangskode, og dækket det med en test, der nævner udbyderen.

Har skabt den visuelle identitet fra 2 tegninger

Har bygget virksomhedens ikon- og favicon-sæt ud fra to håndlavede tegninger, hvor alle afledte filer genskabes af et script, og et tjek fejler, når en afledt fil er committet før sin kilde.

Leder I efter UI/UX-design & designsystemer?

Brug de tilknyttede opgaver til at vurdere relevant erfaring. Fortæl os, hvad I skal bygge; vi kan tale om omfang, fremgangsmåde og overdragelse.

Kontakt os Hele porteføljen

Afgræns opgaven før bestilling

Beskriv arbejdsgangen, de eksisterende grænseflader og de brugere, der har brug for ændringen. Vi kan definere en testbar leverance og en overdragelse, der gør teamet i stand til at vedligeholde løsningen.

Se, hvad det koster Kontakt os →

Gennemgå jeres krav med os

Fortæl os, hvad I har brug for inden for »UI/UX-design & designsystemer«, herunder fristen og det team, der skal vedligeholde løsningen. Vi kan drøfte en praktisk vej frem.

Kontakt os

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 København, Danmark

Tag denne side med dig

Visitkort

Lavet med kærlighed af D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Copyright © 2025 – nu · Engineer ApS · Alle rettigheder forbeholdes.

Udskrevet fra https://engineer.company/da/services/ui-ux-design/