**Engineer**

# Alle 17 Symbole für Screenreader benannt

Jedes ausschließlich durch ein Symbol dargestellte Bedienelement für Screenreader benannt, nachdem die Sendeschaltfläche als "Pfeil nach oben im Kreis, Schaltfläche" angekündigt worden war, und einen Linter geschrieben, der die Beschriftung innerhalb von acht Zeilen um das Symbol verlangt.

September 2026

## jedes reine Symbolbedienelement für Screenreader benannt

**Situation.** Die Oberfläche verwendete Systemsymbole als Bedienelemente. Ohne Barrierefreiheitsbeschriftung liest der Screenreader deren internen Namen vor. Die Sendeschaltfläche hieß gesprochen “Pfeil nach oben im Kreis, Schaltfläche”. Auf ihre jeweilige Weise taten das alle reinen Symbolbedienelemente: siebzehn beschrieben ihre Zeichnung statt ihrer Funktion.

**Aufgabe.** Jedes reine Symbolbedienelement benötigte eine Handlungsbeschriftung. Eine zusätzliche Prüfung musste verhindern, dass das nächste Symbol den Fehler sofort zurückbringt.

**Massnahmen.** Alle siebzehn erhielten handlungs- statt formbezogene Beschriftungen. Bei zustandsabhängiger Bedeutung folgt auch die Beschriftung dem Zustand. Die Prüfung verdient Erläuterung, weil es hierfür keine allgemeine Regel “ist barrierefrei” gibt. Der Linter erkennt die Konstruktion eines reinen Symbolbedienelements und verlangt innerhalb von acht Zeilen eine Barrierefreiheitsbeschriftung. Diese bewusst grobe Näherung wurde gemessen gewählt: lang genug für alle zulässigen Schreibweisen samt Modifikatoren, kurz genug gegen versehentliches Erfüllen durch die Beschriftung einer weiter unten stehenden anderen Ansicht. Eine exakte Regel müsste SwiftUI-Modifikatorketten als Baum verstehen. Die günstige Näherungsregel findet den tatsächlichen Fehler: keine falsche, sondern eine fehlende Beschriftung.

**Ergebnis.** Alle siebzehn Elemente kündigen ihre Funktion an. Ein achtzehntes kann nicht ohne Beschriftung hinzukommen. Die Ungenauigkeit ist ausdrücklich am Regelort benannt: Auch die Beschriftung einer benachbarten Ansicht kann genügen. Nachgewiesen wird eine nahe Beschriftung, nicht ihre Richtigkeit. Diese muss weiterhin jemand anhören.

### Diese Erfahrung für Ihr Projekt nutzen

Nutzen Sie „Alle 17 Symbole für Screenreader benannt“ als Ausgangspunkt für eine ähnliche Herausforderung in Ihrer Organisation. Die Leistungen hinter dieser Arbeit stehen auch für Ihr Projekt zur Verfügung. Oberflächen, die schnell laden, auf dem Smartphone funktionieren und sich in allen Browsern Ihrer Kunden gleich verhalten.

**Unsere Leistungen entdecken** Kontakt aufnehmen →

### Hinter das Ergebnis schauen

Lesen Sie die Situation, die Entscheidungen und das Ergebnis dieses Beispiels. Wir können besprechen, welche Teile sich auf Ihre Rahmenbedingungen übertragen lassen und welche einen anderen Ansatz erfordern. Alle 17 Symbole für Screenreader benannt — jedes reine Symbolbedienelement für Screenreader benannt

**Unsere Leistungen entdecken** Kontakt aufnehmen →

## Kann ein Screenreader jede Ihrer Schaltflächen benennen?

Besprechen Sie Ihr Projekt mit der Ingenieurin, die für die Umsetzung verantwortlich ist. Wir vereinbaren Umfang, Preisgrundlage und Übergabe schriftlich, bevor die Arbeit beginnt.

Rollenkontext: Spezialistin für Barrierefreiheit. Die Arbeit baut auf Frontend-Entwicklung, Automatisierung und CI/CD, Tests und Qualitätssicherung, Designsysteme und UI, UX / UI-Design und Dokumentation. Und wenn Sie schon hier sind: Wir sind auch ziemlich gut in Frontend-Entwicklung und UI/UX-Design und Designsysteme.

**Kontakt aufnehmen** Unsere Leistungen entdecken

## Ein Teil einer **längeren Arbeitsbilanz** — vollständig auf dieser Website zu finden.

Jeder Eintrag folgt demselben Aufbau: die Situation, die Aufgabe, unser Vorgehen und die Veränderungen.

**Alle Arbeiten ansehen**

### Die benötigte Verbesserung definieren

Beschreiben Sie den Arbeitsablauf, die vorhandenen Schnittstellen und die Nutzer, die die Veränderung benötigen. Wir können eine prüfbare Lieferung definieren und die Übergabe so gestalten, dass Ihr Team die gelieferten Bestandteile warten kann.

**Preise ansehen** Kontakt aufnehmen →

# Kann ein Screenreader jede Ihrer Schaltflächen benennen?

Fragen Sie nach den Entscheidungen hinter „Alle 17 Symbole für Screenreader benannt“. Sie sprechen mit den Menschen, die die Arbeit erklären und Ihr eigenes Projekt einschätzen können.

**Unsere Leistungen entdecken**

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Kopenhagen, Dänemark

Nehmen Sie diese Seite mit

Kontaktkarte

**Mit Sorgfalt und Liebe gestaltet von D.**

**CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N**

**Copyright © 2025 – heute · Engineer ApS · Alle Rechte vorbehalten.**

**Gedruckt von https://engineer.company/de/portfolio/named-all-17-icons-for-screen-readers/**