Engineer

Optimización del rendimiento

30 logros

Conecte las partes de su sistema

Los trabajos reunidos en «Optimización del rendimiento» muestran una parte de un sistema en funcionamiento. Podemos ayudar a conectar esa parte con el resto de su operación. Detectar las consultas y los índices que faltan en un sistema cada año más pesado y corregir lo que realmente importa.

Explore nuestros servicios Póngase en contacto →

Encuentre un reto comparable

Siga un ejemplo que se parezca a su situación. Su reseña describe las decisiones detrás del resultado, más allá de la etiqueta tecnológica. 30 días de datos eléctricos en 180 ms — 180 ms para agregar un mes de lecturas de contadores

30 días de datos eléctricos en 180 ms Póngase en contacto →

30 días de datos eléctricos en 180 ms

Desarrollé variantes de agregación horaria del consumo eléctrico en Python, SQL y Bash + Jq, con una prueba en Python que procesó un conjunto JSONL de 30 días en 180 ms.

Flujo de datos geográficos 50 veces más rápido

Registré una mejora de 50 veces en el flujo de procesamiento de datos geográficos en el trabajo de la fundadora para Utiligize mediante cambios en SQL y en los modelos de datos en PostgreSQL, MS SQL y Google Cloud BigQuery.

Mapas GIS 10 veces más rápidos con PostgreSQL

Multipliqué por 10 el rendimiento de una aplicación de mapas geográficos mediante una migración estratégica de MSSQL a PostgreSQL, incluida la transición de los datos, y optimicé el procesamiento y la seguridad de los datos.

1.000 incidencias de datos geográficos resueltas

Resolví 1.000 incidencias en datos geográficos y series temporales con GDAL, ArcGIS, PostGIS, Mapbox, QGIS, SQL (PL/pgSQL, Transact-SQL) y Bash, para mantener la calidad del procesamiento de grandes volúmenes de datos.

100 almacenes PostgreSQL, MS SQL y BigQuery

Diseñé la arquitectura, creé y administré 100 bases de datos de almacenes de datos en PostgreSQL, MS SQL y Google BigQuery, principalmente con datos GIS y series temporales, y optimicé su rendimiento y escalabilidad.

10 servidores PostgreSQL y MS SQL en Ubuntu

Diseñé, desplegué y mantuve 10 servidores PostgreSQL y MS SQL en VPS con Ubuntu Linux, para mantener un rendimiento y una fiabilidad adecuados.

PostgreSQL 10 veces más rápido

Multipliqué por 10 el rendimiento de PostgreSQL mediante índices, particionamiento y optimización de consultas, mejorando la eficiencia de la base de datos para datos de usuarios, organizaciones cliente, información geoespacial y series temporales eléctricas.

Dirección del desarrollo integral de mapas GIS

Dirigí el desarrollo integral de mapas GIS, coordinando PostgreSQL, Mapbox, ReactJS y NodeJS para entregar una solución integrada.

Procesos renovados: 8.000 horas ahorradas

Reorganicé los procesos internos y ahorré 8.000 horas mediante mejoras en la arquitectura del software, los sistemas y la planificación.

150 horas al mes ahorradas en 30 proyectos

Mejoré la eficiencia de 30 proyectos y ahorré 150 horas al mes al optimizar los flujos de trabajo y la gestión de recursos.

40 sitios web con Apache y Nginx

Administré 40 sitios web en servidores de alojamiento Ubuntu Linux con Apache y Nginx, manteniendo una disponibilidad y un rendimiento elevados.

600 flujos ETL/ELT en PL/pgSQL

Desarrollé 600 flujos ETL/ELT basados en PL/pgSQL para simplificar procesos complejos de tratamiento de datos en varios entornos PostgreSQL de desarrollo y producción.

Paso directo de JSON de Postgres a la API

Diseñé una arquitectura de paso directo de JSON en la que las funciones PostgreSQL devuelven documentos JSON completos que la API en Go transmite sin cambios, eliminando la deserialización intermedia y desacoplando la interfaz de los cambios del esquema.

Claves ordenadas temporalmente para un modelo de datos en crecimiento

Adopté identificadores UUID v7 ordenados temporalmente (PostgreSQL 18) como claves de las entidades para reducir la fragmentación de los índices B-tree y acelerar las consultas.

348 tablas en 34 esquemas Postgres

Modelé el dominio marítimo en 348 tablas normalizadas distribuidas en 34 esquemas PostgreSQL — profesionales, empresas, barcos, empleos, reseñas y el resto — con tablas de referencia SMALLINT y claves UUID v7.

Interfaz Next.js 16: SSR, SSG y CSR

Desarrollé la interfaz Next.js 16 con estrategias deliberadas de SSR, SSG y CSR, y una factoría reutilizable de páginas de servidor con precarga que elimina la cascada de solicitudes N+1 de cada página autenticada que pasa a utilizarla.

Soporte completo de Progressive Web App

Implementé soporte completo de Progressive Web App — instalable y utilizable sin conexión — con caché en tiempo de ejecución de Workbox mediante next-pwa.

Trabajo lento trasladado a una cola River

Saqué las tareas lentas del procesamiento de solicitudes y las trasladé a una cola River — 15 módulos de trabajadores, 8 tareas programadas y 20 tareas pg_cron — para responder a las solicitudes mientras el trabajo continúa en segundo plano.

Límites de tasa y protección contra abusos

Desarrollé controles contra abusos que deniegan el acceso ante fallos — 22 limitadores de tasa con Redis, Cloudflare Turnstile, idempotencia de solicitudes y bloqueo del origen — para rechazar bots y avalanchas de solicitudes sin confiar en quienes las envían.

Analítica propia dentro de PostgreSQL

Desarrollé analítica de producto propia en PostgreSQL — 47 funciones sobre tablas de eventos particionadas que se depuran automáticamente —, seudonimizada con una sal rotatoria y supeditada al consentimiento del visitante.

Monedero de fidelidad, ligas e insignias

Desarrollé el sistema de fidelidad y reputación — 67 funciones sobre un registro de 31 tablas, con ligas, insignias y una tienda de canje —, bloqueando la fila del saldo para cerrar la ventana de doble gasto.

Servicios públicos en un servidor pequeño

Alojé los servicios públicos de la empresa en un host de 512 MB y un solo núcleo — una forja git, un servidor web para siete dominios, Tor, dos servidores de protocolos alternativos y bloqueo de intrusiones — tomando los 464 MB de memoria utilizable como restricción de diseño; la automatización de copias de seguridad es una implementación aparte.

Monitorización por ausencia de señal

Desarrollé una monitorización por ausencia de señal que solo avisa de actividad mientras la memoria y el disco están en buen estado, de modo que un servidor degradado genera una alerta al quedar en silencio; además detecté seis variables llamadas «free» cuando el control medía correctamente «available», valores separados por un orden de magnitud en una máquina de 464 MB.

Sitio Hugo multilingüe en 3 idiomas

Desarrollé un sitio estático multilingüe en Hugo con 108 archivos de plantillas, incluidos 53 parciales, que publica cada página en cuatro representaciones desde un árbol de contenido en tres idiomas, y también en siete subdominios especializados construidos desde el mismo árbol.

Una red de seguridad que ya no cuesta media hora

Reduje el tiempo del control de calidad del sitio basado en navegador de 1.636 segundos a 615 al ordenar las comprobaciones de mayor a menor duración y ejecutarlas en un grupo limitado a cuatro trabajadores, tras medir que el orden alfabético requería 320 segundos frente a 224.

Paquete CSS reducido de 87 KB a 31 KB

Reduje el paquete de estilos de 87 KB a 31 KB al retirar una fuente base64 y eliminé 756 KB en 22 archivos que se publicaban en cada despliegue sin que nada los referenciara.

Codificador QR propio en 522 líneas

Incorporé al repositorio un codificador QR — Reed-Solomon sobre GF(256), disposición fija de módulos y ocho patrones de máscara — en 522 líneas para evitar una tercera dependencia de ejecución, y lo verifiqué leyendo la matriz final con un decodificador desarrollado de forma independiente.

Un flujo de eventos limitado para una aplicación macOS

Limité los búferes de eventos y la generación de registros tras un incidente de macOS documentado con un crecimiento de 41 MB por segundo y 111 GB de páginas comprimidas en una máquina de 36 GB; una ejecución completa de pruebas documentada redujo las líneas de registro del núcleo de 610.996 a 1.411.

Concurrencia estricta Swift 6 sobre C

Adopté la concurrencia estricta completa de Swift 6 sin actores, conectando un bucle de eventos C bloqueante con el actor principal mediante un productor, un consumidor y un único orden, tras constatar que una tarea por evento pierde el orden del que depende la interfaz.

Pruebas reducidas a 8,9 segundos

Pasé de seis pruebas que superaban un límite de sesenta segundos a 135 pruebas satisfactorias en 8,9 segundos al analizar el hilo principal y eliminar las dos llamadas en las que permanecía durante 3.989 de 4.017 muestras.

Centre el esfuerzo de ingeniería

Traiga un conjunto de datos representativo, las preguntas que debe responder y el cuello de botella actual. Podemos acordar cómo medir la calidad, la capacidad de procesamiento y la recuperación.

Vea cuánto cuesta Póngase en contacto →

Sitúe el tema en su contexto

Cuéntenos cómo aparece «Optimización del rendimiento» en su propio sistema. Podemos ayudarle a elegir el servicio relevante y definir el trabajo en torno a él.

Explore nuestros servicios

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Copenhague, Dinamarca

Llévese esta página

Tarjeta de contacto

Creado con esmero y cariño por D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Derechos de autor © 2025 – actualidad · Engineer ApS · Todos los derechos reservados.

Impreso desde https://engineer.company/es/categories/performance/