Engineer

app

un programa que las personas usan para realizar una tarea

Qué es

Una app es un programa pensado para que una persona lo abra y trabaje directamente en él: tiene un icono para iniciarlo, una pantalla o ventana propia y una tarea reconocible para quien lo usa, como enviar un mensaje, consultar un horario o presentar un gasto. App es la forma abreviada de aplicación, y ambas significan lo mismo. La forma larga se conserva en la escritura formal y en expresiones como aplicación web y aplicación de escritorio; los ingenieros suelen decir cliente para referirse a una app que es la parte visible de un servicio que se ejecuta en otro lugar.

Una app es software de aplicación, a diferencia del software de sistema que mantiene en funcionamiento la propia máquina. El glosario NIST reúne varias definiciones y señala que «los términos aplicación y aplicación de software se utilizan a menudo como sinónimos»; una de ellas también cuenta como aplicaciones los sistemas de nóminas y contabilidad. Una biblioteca queda al otro lado de esa frontera: código que invocan otros programas y que ninguna persona abre nunca.

Hay tres grandes familias:

- **Apps nativas**: se escriben para una plataforma con su propio lenguaje y herramientas, por ejemplo Swift y SwiftUI en un Mac, y se instalan desde una tienda o mediante una descarga firmada.

- **Apps web**: se ejecutan en un navegador y se accede a ellas mediante un enlace. Un manifiesto de aplicación web, un pequeño archivo JSON que da al navegador el nombre de la app, sus iconos, URL de inicio y modo de visualización preferido, permite instalarla en la pantalla de inicio o el dock y abrirla en una ventana propia. Un service worker, un script que el navegador ejecuta entre la página y la red, es lo que permite que siga funcionando sin conexión. La combinación de ambos suele llamarse aplicación web progresiva, o PWA.
- **Contenedores multiplataforma**: envuelven una base de código para varios sistemas operativos, a menudo empaquetando un motor de navegador dentro de la app.

Utilice el concepto en una decisión

Aplique «¿Qué es una app?» a una decisión real. Podemos ayudarle a relacionar el concepto con el sistema que está construyendo o comprando. Un sitio rápido, fácil de encontrar y editable por su propio personal, sin una factura por cada cambio de texto.

Explore nuestros servicios Póngase en contacto →

Compruebe los supuestos detrás del término

Utilice la explicación y los trabajos enlazados para formular preguntas sobre su proyecto. Podemos examinar los supuestos con usted antes de elegir una herramienta. 100 aplicaciones web con HTML/HTML5 — 100 aplicaciones web desarrolladas

100 aplicaciones web con HTML/HTML5 Póngase en contacto →

Por qué importa

La pregunta detrás de la mayoría de los proyectos de apps es qué familia construir, y es sobre todo una cuestión de usuarios y distribución más que de código.

Una app web cuesta una sola base de código y llega mediante un enlace a cualquiera que tenga un navegador. La actualización se publica con la del servidor: la siguiente recarga la recoge, sin una revisión de tienda entre la corrección y las personas que la esperan. El precio es la profundidad. Un navegador expone menos funciones del dispositivo que el sistema operativo, y cada navegador presenta la instalación de una forma diferente. En iOS nunca aparece como sugerencia, por lo que un equipo que quiera su app web en las pantallas de inicio tiene que explicar cómo instalarla.

Una app nativa obtiene los controles, el comportamiento del teclado, el soporte de accesibilidad y el rendimiento propios de la plataforma, además de acceso a todo lo que ofrezca el sistema. Cuesta una base de código por plataforma, personas que conozcan cada una y un proceso de distribución: revisión de tienda

o, fuera de una tienda, firma de código y, en macOS, notarización, que Apple exige para el software distribuido con Developer ID desde macOS 10.15. Alguien también debe operar el canal de actualización durante toda la vida de la app.

Un contenedor multiplataforma queda entre ambas opciones: una base de código y una app instalable, pagadas con un entorno de ejecución incluido y una interfaz que se parece a la plataforma sin comportarse exactamente como ella.

Lo que suele decidir es dónde estarán los usuarios cuando abran la app. Alguien sentado ante un escritorio con conexión por cable perdona mucho. Alguien con un teléfono y una señal débil perdona muy poco, y para esa persona el funcionamiento sin conexión es un requisito, no un detalle de acabado. La otra pregunta decisiva es quién publicará actualizaciones en el tercer año, porque la app más barata de construir puede ser la más cara de mantener en funcionamiento.

Cómo se aplica en la práctica

En una plataforma donde muchos usuarios son marinos y personal de campo que trabaja desde teléfonos, a menudo sin señal alguna, la respuesta fue una app web instalable. El soporte completo de Progressive Web App aporta iconos de pantalla de inicio en los tamaños que requieren las plataformas, una pantalla de presentación y colores de tema. Su service worker se configura mediante el plugin next-pwa; la caché en tiempo de ejecución de Workbox sirve con prioridad de caché fuentes, imágenes, audio, vídeo y recursos de CDN, junto con cabeceras HTTP cache-control. La instalación y el funcionamiento sin conexión se probaron por HTTPS en dispositivos reales. Las personas pueden instalarla, seguir usándola sin red y obtener de la caché las visitas posteriores.

Un protocolo de mensajería cuyo cliente de escritorio macOS era un contenedor multiplataforma tomó el camino contrario, con un cliente macOS nativo en Swift 6 y SwiftUI que suma 11.141 líneas en 53 archivos, con el núcleo Rust del protocolo enlazado como un archivo estático construido a partir de una revisión fijada. Se inicia como una aplicación Mac, usa los controles propios de la plataforma y no incluye un navegador. La página también nombra dónde se detiene: no es una versión distribuida, no tiene ni una compilación notarizada ni un canal de actualización y su interfaz habla un solo idioma.

Este sitio también puede instalarse como app, y la página de instalación recorre el proceso navegador por navegador: sin tienda, sin cuenta, sin ningún paquete de aplicación aparte que descargar, solo un icono y una ventana propia. Safari en un iPhone lo ofrece en Compartir. Firefox para Windows puede añadir sitios a sus propias ventanas de aplicaciones web desde la versión 143, o desde la 150 para las instalaciones de Microsoft Store; Mozilla no ofrece esta función en macOS ni Linux. La página también declara el límite: el uso sin conexión requiere un service worker, el sitio no publica JavaScript ejecutable ni registra ningún service worker, por lo que la app instalada necesita una conexión exactamente igual que una pestaña del navegador.

Dónde surgen los problemas

La pantalla queda en blanco al perder señal

El personal de campo informa de una ventana vacía o de la página sin conexión del propio navegador. La app se diseñó y probó con la conexión rápida del edificio y cada pantalla solicita lo que necesita al abrirse. Decida qué pantallas deben funcionar sin conexión, almacénelas en caché junto con sus recursos mediante un service worker y pruebe en dispositivos reales con la red desconectada en vez de hacerlo en la simulación de un navegador de escritorio.

Se instala una app web esperando una copia sin conexión

Alguien añade el sitio a la pantalla de inicio, lo abre en un tren y encuentra el mismo error que mostraría una pestaña del navegador. El manifiesto hace que un sitio se pueda instalar; el funcionamiento sin conexión procede únicamente de un service worker, y son dos decisiones distintas. Publique el service worker o diga claramente en las instrucciones de instalación que la app instalada necesita una conexión.

Sale una versión y se sigue usando la anterior

Después de un despliegue, algunas personas siguen ejecutando el código de la semana pasada durante días. El service worker sirve las páginas de la app con prioridad de caché sin nada que marque una versión nueva, o un service worker nuevo espera hasta que se cierren todas las pestañas controladas por el anterior. Reserve la prioridad de caché para recursos que no cambian por solicitud, como fuentes, medios y archivos con una versión en el nombre; obtenga primero los documentos de la red y muestre una invitación a recargar cuando esté lista una versión nueva.

El contenedor resulta extraño en escritorio

Usuarios de Mac se quejan de menús, atajos y selección de texto, y la app consume memoria como un navegador porque contiene uno. El entorno incluido imita la plataforma en vez de usarla. Si la experiencia de escritorio es el producto, compare el cliente nativo y el contenedor y mantenga la lógica compartida en una biblioteca central con interfaz estable para todos.

La distribución se deja para el final

La app funciona en la máquina de cada desarrollador y el primer cliente en macOS encuentra una advertencia de Gatekeeper en vez de la app. Se publica una corrección y la mitad de los usuarios sigue con la versión averiada. La firma, la notarización y las actualizaciones se trataron como tareas de empaquetado para la última semana. Integre la firma y la notarización en la construcción desde la primera versión y decida cómo llegarán las actualizaciones a las personas antes de que nadie instale la versión uno.

Lecturas adicionales

- Glosario CSRC de NIST: aplicación — las definiciones usadas en publicaciones NIST, desde cualquier sistema construido para cumplir un conjunto de requisitos hasta los sistemas de nóminas y contabilidad.
- W3C Web Application Manifest — el archivo JSON que nombra una app web, enumera sus iconos y URL de inicio y establece el modo de visualización en que se abre.
- W3C Service Workers — el script que se sitúa entre una app web y la red, con la caché y los eventos fetch que hacen posible el uso sin conexión.
- Apple Developer: notarizar software macOS antes de distribuirlo — qué comprueba el servicio de notarización y cuándo debe superarlo el software distribuido fuera del Mac App Store.

Glosario

Elija según sus restricciones reales

Describa el flujo de trabajo, las interfaces existentes y los usuarios que necesitan el cambio. Podemos definir una entrega comprobable y un traspaso que permita a su equipo mantener lo entregado.

Vea cuánto cuesta Póngase en contacto →

Haga práctica la terminología

Pregunte cómo se aplica «¿Qué es una app?» a su organización. Basta un ejemplo concreto de su sistema actual para iniciar la conversación.

Explore nuestros servicios

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Copenhague, Dinamarca

Llévese esta página

Tarjeta de contacto

Creado con esmero y cariño por D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Derechos de autor © 2025 – actualidad · Engineer ApS · Todos los derechos reservados.

Impreso desde https://engineer.company/es/glossary/app/