Engineer

Un flujo de eventos limitado para una aplicación macOS

Limité los búferes de eventos y la generación de registros tras un incidente de macOS documentado con un crecimiento de 41 MB por segundo y 111 GB de páginas comprimidas en una máquina de 36 GB; una ejecución completa de pruebas documentada redujo las líneas de registro del núcleo de 610.996 a 1.411.

septiembre 2026

Cómo llegan los eventos a los consumidores y a los logs

Descripción general de la implementación de la entrega de eventos y su registro; el caso práctico distingue el volumen de logs de una ejecución de prueba completa del rendimiento de una sesión de usuario.

1.

Eventos del código nativo

El código nativo publica eventos de la aplicación para los consumidores.

2.

Suscripciones tipadas y acotadas

Las suscripciones tipadas y acotadas entregan eventos y conservan un historial limitado.

3.

Presupuesto de registro

El presupuesto de registro controla cuánto detalle de los eventos se escribe en los logs.

41 MB

crecimiento de memoria por segundo
registrado que motivó un rediseño de búferes

Situación. El 2026-09-01, los informes de diagnóstico registraron 111 GB de páginas comprimidas para la aplicación de macOS en una máquina de 36 GB. Una muestra independiente de la huella de memoria registró un crecimiento de

unos 41 MB por segundo mientras un bucle de reintento de conexión emitía eventos del núcleo.

Tarea. La ruta de eventos necesitaba límites de memoria explícitos. Una ráfaga de eventos de registro del núcleo se retenía en un flujo principal sin límites y se copiaba a siete flujos de suscriptores cuyos consumidores no utilizaban esos eventos de registro.

Acción. Se limitaron los búferes, se filtraron las suscripciones por tipo de evento y se asignó a la generación de registros un presupuesto de frecuencia. La gestión del desbordamiento hace explícita la contrapartida: pueden descartarse eventos de diagnóstico repetitivos y se puede actualizar el estado afectado en lugar de retener eventos sin límite. Las comprobaciones de arquitectura y las pruebas de presupuestos de la aplicación defienden el diseño acotado.

Resultado. El registro del incidente documenta una comparación de ejecuciones completas de pruebas: las líneas de registro del núcleo bajaron de 610.996 a 1.411 y el tamaño del registro capturado pasó de 63 MB a 388 KB. Son mediciones registradas en ejecuciones de pruebas, no una prueba comparativa de tráfico de producción ni una cifra de memoria medida tras la corrección. El cambio en los registros por sí solo no corrigió otros tiempos de espera agotados durante el cierre; estos necesitaron su propia corrección.

Aplique esta experiencia a su proyecto

Utilice «Un flujo de eventos limitado para una aplicación macOS» como punto de partida para un reto similar en su organización. Los servicios que respaldan este trabajo están disponibles para su proyecto. La estructura del sistema se define primero sobre el papel para que las piezas encajen y los costes se conozcan antes de escribir código.

Explore nuestros servicios Póngase en contacto →

Mire más allá del resultado

Lea la situación, las decisiones y el resultado de este ejemplo. Podemos hablar de qué partes se adaptan a sus restricciones y cuáles necesitan otro enfoque. Un flujo de eventos limitado para una aplicación macOS — 41 MB crecimiento de memoria por segundo registrado que motivó un rediseño de búferes

Explore nuestros servicios Póngase en contacto →

¿Consume su aplicación la memoria de la máquina sin que se advierta?

Converse sobre su proyecto con la ingeniera responsable de la entrega. Acordamos por escrito el alcance, la base del precio y el traspaso antes de empezar a trabajar.

Contexto de la función: Ingeniera de aplicaciones macOS. Se apoya en Arquitectura de soluciones, Ingeniería de frontend, Fiabilidad y copias de seguridad, Monitorización y observabilidad, Optimización del rendimiento y Pruebas y control de calidad. Y ya que está aquí, también se nos da bien Arquitectura de plataformas y soluciones, Desarrollo de frontend y Fiabilidad de sistemas y monitorización.

Póngase en contacto Explore nuestros servicios

Una parte de **una trayectoria más amplia** — y toda ella está en este sitio.

Cada entrada sigue la misma estructura: la situación, la tarea, lo que hicimos y lo que cambió.

Vea la trayectoria completa

Defina la mejora que necesita

Describa el flujo de trabajo, las interfaces existentes y los usuarios que necesitan el cambio. Podemos definir una entrega comprobable y un traspaso que permita a su equipo mantener lo entregado.

Vea cuánto cuesta Póngase en contacto →

¿Consume su aplicación la memoria de la máquina sin que se advierta?

Pregunte por las decisiones detrás de «Un flujo de eventos limitado para una aplicación macOS». Hablará con las personas que pueden explicar el trabajo y valorar su propio proyecto.

Explore nuestros servicios

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Copenhague, Dinamarca

Llévese esta página

Tarjeta de contacto

Creado con esmero y cariño por **D.**

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Derechos de autor © 2025 – actualidad · Engineer ApS · Todos los derechos reservados.

Impreso desde https://engineer.company/es/portfolio/an-app-that-ate-41-mb-a-second-stopped/