Engineer

17 iconos con nombre para lectores de pantalla

Asigné nombres accesibles a todos los controles de la interfaz compuestos solo por un icono tras encontrar el botón de envío anunciado como «arrow up circle, button», y escribí el analizador que exige una etiqueta a no más de ocho líneas del icono.

septiembre 2026

cada control de solo icono con nombre para lectores de pantalla

Situación. La interfaz utilizaba símbolos del sistema para sus controles, y un símbolo sin etiqueta de accesibilidad es leído por el lector de pantalla con su propio nombre interno. El botón de enviar se anunciaba como «flecha arriba círculo, botón». Lo mismo ocurría, cada uno a su manera, con todos los demás controles de la aplicación compuestos solo por un icono: diecisiete que describían su propio dibujo en lugar de su función.

Tarea. Cada control compuesto solo por un icono necesitaba una etiqueta que describiera lo que hace, y la corrección tenía que acompañarse de una comprobación, porque el siguiente icono añadido reintroduciría el defecto inmediatamente de otro modo.

Acción. Cada uno de los diecisiete recibió una etiqueta que nombra la acción en lugar de la forma y, cuando el significado del control depende del estado, la etiqueta sigue ese estado en lugar de permanecer fija. La comprobación es la parte que merece describirse, porque no existe una regla general de «¿es accesible?» para esto. El analizador busca la construcción que crea un control compuesto solo por un icono y exige una etiqueta de accesibilidad a no más de ocho líneas de ella. Ocho líneas es una heurística deliberadamente rudimentaria y se eligió por medición: es suficiente para abarcar todas las formas legítimas en que el código escribe uno de estos controles con sus modificadores y suficientemente breve para que una etiqueta asociada a otra vista más abajo no la satisfaga por accidente. Una regla precisa

necesitaría entender como árbol las cadenas de modificadores de SwiftUI, y la regla barata de proximidad detecta el error real, que no es un control mal etiquetado, sino uno sin etiqueta.

Resultado. Los diecisiete controles anuncian su función y no puede añadirse un decimoctavo sin etiqueta. La imprecisión de la regla es real y se declara donde se define: una etiqueta en una vista vecina puede satisfacerla, de modo que demuestra que existe una etiqueta cerca, no que sea correcta, y para comprobar la corrección sigue haciendo falta que alguien la escuche.

Aplique esta experiencia a su proyecto

Utilice «17 iconos con nombre para lectores de pantalla» como punto de partida para un reto similar en su organización. Los servicios que respaldan este trabajo están disponibles para su proyecto. Interfaces que cargan rápido, funcionan en el teléfono y se comportan igual en los navegadores que utilizan sus clientes.

Explore nuestros servicios Póngase en contacto →

Mire más allá del resultado

Lea la situación, las decisiones y el resultado de este ejemplo. Podemos hablar de qué partes se adaptan a sus restricciones y cuáles necesitan otro enfoque. 17 iconos con nombre para lectores de pantalla — cada control de solo icono con nombre para lectores de pantalla

Explore nuestros servicios Póngase en contacto →

¿Puede un lector de pantalla nombrar cada botón de su interfaz?

Converse sobre su proyecto con la ingeniera responsable de la entrega. Acordamos por escrito el alcance, la base del precio y el traspaso antes de empezar a trabajar.

Contexto de la función: Especialista en accesibilidad. Se apoya en Ingeniería de frontend, Automatización y CI/CD, Pruebas y control de calidad, Sistemas de diseño e interfaces, Diseño UX/UI y Documentación. Y ya que está aquí, también se nos da bien Desarrollo de frontend y Diseño UI/UX y sistemas de diseño.

Póngase en contacto Explore nuestros servicios

Una parte de **una trayectoria más amplia** — y toda ella está en este sitio.

Cada entrada sigue la misma estructura: la situación, la tarea, lo que hicimos y lo que cambió.

Vea la trayectoria completa

Defina la mejora que necesita

Describa el flujo de trabajo, las interfaces existentes y los usuarios que necesitan el cambio. Podemos definir una entrega comprobable y un traspaso que permita a su equipo mantener lo entregado.

Vea cuánto cuesta Póngase en contacto →

¿Puede un lector de pantalla nombrar cada botón de su interfaz?

Pregunte por las decisiones detrás de «17 iconos con nombre para lectores de pantalla». Hablará con las personas que pueden explicar el trabajo y valorar su propio proyecto.

Explore nuestros servicios

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Copenhague, Dinamarca

Llévese esta página

Tarjeta de contacto

Creado con esmero y cariño por D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Derechos de autor © 2025 – actualidad · Engineer ApS · Todos los derechos reservados.

Impreso desde https://engineer.company/es/portfolio/named-all-17-icons-for-screen-readers/