Engineer

HTML

Langage qui décrit la structure d'une page

Ce que c’est

HTML, abréviation de HyperText Markup Language et encore couramment appelé HTML5, est le format en texte brut dans lequel arrive toute page web : du contenu entouré de balises qui nomment chaque partie, pour que le navigateur distingue un titre d’un paragraphe, un lien d’un élément de liste et un champ de son libellé.

Le navigateur lit ce texte de haut en bas et en construit un arbre d’éléments, le modèle objet du document ou Document Object Model. Les feuilles de style mettent cet arbre en forme, les scripts le modifient et les lecteurs d’écran l’annoncent. La répartition des rôles est ancienne et reste valable : HTML dit ce qu’est une chose, CSS son apparence, et JavaScript ce qu’elle fait lorsqu’on interagit avec elle. Un élément comme `<nav>`, `<button>` ou `<h2>` porte un sens que chacun de ces lecteurs peut exploiter. Un vrai `<button>` reçoit le focus clavier, un rôle annoncé par les technologies d’assistance et une activation par Entrée ou Espace, sans une ligne de code supplémentaire.

Le langage a commencé comme une description sémantique de documents scientifiques, puis est devenu la couche sous presque toute application à interface web. Ses cinq premières années, 1990–1995, se sont déroulées au CERN puis à l’IETF ; HTML 3.2 a été achevé au W3C en 1997, bientôt suivi de HTML4. Le W3C et le WHATWG ont longtemps maintenu des textes divergents, jusqu’à la signature d’un accord en 2019 pour travailler sur un seul : le HTML Living Standard, maintenu par le WHATWG et implémenté par tous les grands moteurs de navigateur. Il ne porte pas de numéro de version. À la question « est-ce du HTML5 ? », la norme répond simplement oui et qualifie le terme de mot à la mode pour la plateforme web moderne, pas de version publiée.

Où se situe-t-il par rapport aux formats auxquels on le compare ? Markdown est une notation abrégée convertie en HTML par un outil de construction. PDF fige la mise en page sur une feuille imprimée, tandis que HTML s'adapte à l'écran qui le reçoit. XHTML reprend le vocabulaire sous les règles plus strictes de XML. Les modèles JSX, Jinja et Hugo produisent du HTML : ce qui atteint le navigateur reste du HTML. Choisir entre un site fait à la main et un outil de création revient à choisir qui écrit le balisage, jamais s'il y en aura.

Utilisez le concept pour prendre une décision

Utilisez « Qu'est-ce que HTML ? » pour éclairer une décision réelle. Nous pouvons vous aider à relier ce concept au système que vous construisez ou achetez. Des interfaces rapides, utilisables sur téléphone et cohérentes dans tous les navigateurs de vos clients.

Découvrir nos prestations Contactez-nous →

Vérifiez les hypothèses derrière le terme

Appuyez-vous sur l'explication et les réalisations liées pour formuler les questions de votre projet. Nous pouvons examiner les hypothèses avec vous avant le choix d'un outil. Développement cartographique GIS full-stack — cartographie full-stack, de la base au navigateur

Développement cartographique GIS full-stack Contactez-nous →

Pourquoi c'est important

Peu d'équipes choisissent délibérément HTML. Il arrive sous la forme produite par leur framework, leur outil de création de pages ou leur système de gestion de contenu. Le vrai choix est de traiter cette sortie comme un livrable inspecté ou un sous-produit que personne ne lit ; les conséquences touchent trois aspects.

Le premier est l'accès à la page. Les technologies d'assistance lisent l'arbre, pas le graphisme. Une personne utilisant un lecteur d'écran se déplace par titres et régions ; au clavier, on passe d'un lien ou contrôle au suivant par tabulation. Un `<div>` mis en forme avec un gestionnaire de clic ressemble à un bouton pour une personne voyante utilisant une souris, mais reste du texte brut pour les deux autres. Les exigences d'accessibilité, notamment celles des WCAG, portent largement sur ce qu'expose le balisage : les satisfaire après lancement implique souvent de réécrire les modèles, plutôt que d'ajuster les couleurs.

Le second est la durée de vie du contenu. Les navigateurs ouvrent encore les pages des années 1990, car la rétrocompatibilité est l'un des principes de maintenance de la norme. Les frameworks se succèdent à quelques années d'intervalle. Un HTML propre et valide permet de déplacer le contenu, l'archiver, le convertir ou le présenter avec un autre graphisme sans le réécrire. Un contenu enfoui dans les enveloppes imbriquées d'un outil de création de pages doit généralement être extrait à la main.

Le troisième réunit vitesse et portée. Une page envoyée complète par le serveur peut s'afficher au fil des octets reçus. Une application envoyant une coquille presque vide et construisant le document en JavaScript fait attendre chaque lecteur ; tout ce qui lit la page sans exécuter le script, de l'aperçu de lien à de nombreux robots, ne voit que la coquille. Pour un produit derrière une connexion où l'interaction est essentielle, le compromis peut valoir la peine. Pour le marketing, la documentation et tout ce qui doit être trouvé par recherche, HTML complet est le choix de départ le moins coûteux.

Le coût de ces trois aspects est le même et reste faible : une personne de l'équipe lisant HTML aussi attentivement que le code. Un balisage sémantique ne coûte presque rien lorsqu'il est écrit d'abord, beaucoup lorsqu'on l'ajoute après coup.

À quoi cela ressemble en pratique

Ce site est l'exemple le plus direct. Sa page des crédits énumère ce qui atteint le navigateur : HTML, une feuille de style, des polices web locales et des images, sans JavaScript exécutable. Chaque page est écrite intégralement sur disque avant toute demande, au lieu d'être assemblée depuis un modèle à chaque requête. Le contrôle qualité obligatoire valide ce HTML avec vnu et traite tout diagnostic comme une erreur. La même page renvoie vers le W3C Markup Validator, qui exécute ce moteur selon la norme vivante : le lecteur peut vérifier l'affirmation plutôt que la croire.

Des travaux antérieurs pour des clients ont abordé HTML dans l'autre sens. Pour trente sites construits depuis des maquettes visuelles achevées, les fichiers Photoshop ont été convertis en HTML à la main. Le critère était double : respecter espacements, typographie et détails voulus par le graphiste, et rester assez souple pour survivre à la première modification du contenu. Reproduire la maquette est la moitié du travail ; un balisage résistant à la prochaine modification est l'autre.

Garder HTML comme forme canonique laisse aussi place à d'autres formats. Lors de la duplication du site vers Gemini et Gopher, le même processus de génération a produit 777 documents Gemini et 777 menus Gopher depuis la même source au stade d'implémentation documenté. Une comparaison distincte des versions générées a mesuré zéro octet HTML modifié par cet ajout ; ce résultat ne décrit pas les changements éditoriaux ou visuels ultérieurs.

Où les problèmes surviennent

La mise en page change sans explication dans les styles. Une page commençant sans `<!DOCTYPE html>`, ou avec une déclaration ancienne et mal formée, place le navigateur en mode quirks, qui imite les anciens navigateurs. Hauteurs en pourcentage, cellules de tableau et hauteurs de ligne suivent alors un comportement ancien différent des spécifications CSS, et le résultat diffère de la même page en mode standard. La correction tient en une ligne au début de chaque modèle.

Le balisage cassé s'affiche, mais l'arbre est différent. L'analyseur HTML se remet de chaque erreur de façon définie et identique dans tous les navigateurs ; les erreurs se voient donc rarement à l'écran. Elles surgissent ensuite lorsqu'un sélecteur ou script cherche un élément ailleurs que là où l'analyseur l'a placé. Un élément de bloc dans un paragraphe est l'exemple classique :

```
<p>Opening line
  <div>A block placed inside it</div>
</p>
```

L'analyseur ferme le paragraphe avant le `<div>`, puis transforme le `</p>` isolé en second paragraphe vide. Exécutez un validateur pendant la génération du site et faites-la échouer s'il signale des erreurs : la tolérance du navigateur est un mécanisme de récupération, pas une revue.

Tous les contrôles deviennent des `div`. Des `div` et `span` cliquables, des titres choisis pour leur taille, un indice pour réduire le texte : chacun paraît correct et transmet le mauvais sens aux technologies d'assistance. Au clavier, on passe les contrôles qui ne reçoivent jamais le focus ; au lecteur d'écran, on perd titres et régions de navigation. Sans `<main>` ou `<h1>`, la page impose de relire depuis le début chaque fois. Utilisez l'élément qui nomme la fonction, comme `button`, `a`, `h2`, `main` ou `nav`, et laissez CSS changer son apparence.

La page reste blanche jusqu'à l'exécution du script. Un site rendu côté client n'envoie guère plus que `<div id="app"></div>` et construit le document dans le navigateur. Sur un téléphone lent, le lecteur attend ; si le script échoue ou si un filtre le bloque, la page reste blanche définitivement. Produisez le document sur le serveur ou lors de la génération du site, puis ajoutez l'interaction à un HTML qui a déjà un sens par lui-même.

Pour aller plus loin

- HTML Living Standard — Spécification implémentée par les navigateurs, maintenue par le WHATWG et mise à jour en continu.
- Introduction à la norme HTML — Histoire du CERN à l'accord de 2019 et réponse de la norme sur HTML5.
- Analyse des documents HTML — Récupération des erreurs commune à tous les navigateurs, règle par règle.
- Syntaxe HTML — Doctype, éléments, attributs et conformité d'un document.
- Nu Html Checker — Moteur de vnu et du validateur W3C, avec son utilisation en ligne de commande.
- Norme DOM — Arbre construit par l'analyseur et interfaces utilisées par les scripts pour le modifier.

Glossaire

Choisissez selon vos contraintes réelles

Présentez le processus de travail, les interfaces existantes et les utilisateurs qui ont besoin du changement. Nous pouvons définir une livraison testable et une transmission permettant à votre équipe d'assurer la maintenance des éléments livrés.

Consulter les tarifs Contactez-nous →

Rendez la terminologie concrète

Demandez comment « Qu'est-ce que HTML ? » s'applique à votre organisation. Un exemple concret tiré de votre système actuel suffit pour engager la discussion.

Découvrir nos prestations

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Copenhague, Danemark

Emportez cette page avec vous

Fiche de contact

Créé avec soin et amour par D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Droit d'auteur © 2025 – aujourd'hui · Engineer ApS · Tous droits réservés.

Imprimé depuis https://engineer.company/fr/glossary/html/