Engineer

{ Conception UI/UX et systèmes de design }

Rendre l'utilisation évidente

Une organisation des écrans, des textes et des parcours qui permet aux utilisateurs d'accomplir leur tâche sans appeler l'assistance.

Vous cherchez encore à préciser vos besoins ?

Dites-nous ce qui ne fonctionne pas ou ce que vous essayez de construire. Nous vous dirons ce que cela demanderait, son coût approximatif et si nous sommes les bonnes personnes pour le réaliser.

À partir de 1 400 DKK de l'heure, hors TVA — et un tarif horaire réduit pour une réservation plus longue.

Contactez-nous Consulter les tarifs

Une sélection de réalisations illustrant cette prestation.

Transformez la prestation en résultat

Mettez « Conception UI/UX et systèmes de design » au service d'un résultat pour votre entreprise. Nous pouvons relier le travail technique aux utilisateurs, aux opérations et aux décisions qu'il doit soutenir. Une organisation des écrans, des textes et des parcours qui permet aux utilisateurs d'accomplir leur tâche sans appeler l'assistance.

Contactez-nous

Examinez les réalisations pertinentes

Consultez les réalisations liées sur cette page pour examiner notre démarche. Interrogez-nous sur les compromis et les conditions qui ont conduit à chaque résultat. 200 améliorations UI/UX présentées — 200 améliorations de l'interface cartographique livrées

200 améliorations UI/UX présentées Contactez-nous →

200 améliorations UI/UX présentées

Présenté 200 améliorations UI/UX pour l'application cartographique GIS, dont les nouvelles fonctionnalités ont contribué à multiplier le chiffre d'affaires par 10.

Contribution à la conception d'interfaces

Contribué à la conception des interfaces utilisateurs pour les rendre intuitives, agréables à regarder et faciles à utiliser.

30 sites web, de Photoshop au HTML

Conçu 30 sites web, en réalisant des solutions originales et flexibles à partir de maquettes Photoshop converties en HTML.

Système de design iOS 26 'Liquid Glass'

Conçu un système de design iOS 26 'Liquid Glass' et un inventaire de composants de référence, maintenu par des règles de linting pour prévenir les divergences d'interface.

Conception UI et UX du produit de bout en bout

Conçu l'UI et l'UX du produit de bout en bout — grilles d'annuaire, doubles vues cartes/tableau, validateurs d'exigences en temps réel et navigation par fil d'Ariane.

Site Hugo maintenu et interface produit améliorée

Maintenu et amélioré le site statique Hugo existant tout en contribuant à des améliorations UI/UX du produit principal de gestion d'actifs.

Développement web, SEO et contenu réunis

Amélioré les résultats web des clients en associant développement et conception de sites sur mesure, SEO, stratégie de contenu et rédaction.

27 tailles remplacées par une échelle de 6

Remplacé 27 tailles de police rendues, dont certaines voisines n'étaient séparées que de 0,6 %, par une échelle de six tailles en tierce majeure, puis écrit le linter qui refuse la vingt-huitième.

Contrôles d’accessibilité sur 32 pages dans les deux thèmes

Mis en place des contrôles WCAG 2.2 niveau AA sur 32 pages représentatives dans les deux thèmes, avec un dossier de conformité, un critère AAA vérifié et le résultat partiel du critère 1.4.13 explicitement indiqué.

Les défauts d'accessibilité ignorés par votre outil

Détecté et corrigé 11 défauts d'accessibilité que le navigateur jugeait sains : huit liens de pied de page encore accessibles par tabulation derrière pointer-events, une chronologie de défilement masquant le colophon sur trois pages et un moteur n'exécutant que 70 de ses 105 règles.

Système limité à 28 couleurs

Limité le système de couleurs à 28 couleurs documentées, avec un linter refusant toute valeur utilisée mais non documentée, documentée mais inutilisée, mal mesurée, réécrite sous forme littérale ou située à moins de 0,02 de distance perceptuelle d'une couleur existante.

Une couche entière manquait au thème clair

Découvert qu'une couche de superposition pleine page manquait au thème clair depuis sa création, en vérifiant que les deux thèmes dessinent chaque surface composite avec le même nombre de couches.

Réduction des mouvements réellement appliquée

Rendu effective la préférence de réduction des animations après avoir trouvé onze sélecteurs qui continuaient à animer : une règle universelle supprimant les transitions perd en spécificité face à toute règle portant une classe.

637 lignes de styles d'impression

Conçu une feuille de style d'impression de 637 lignes tenant compte de quatre comportements documentés de moteurs de rendu, notamment des titres intégrés qui s'imprimaient en blanc sur blanc quand le navigateur préférait le thème sombre.

106 contrôles sur 106 du profil PDF/UA-1 réussis

Consigné la validation PDF/UA-1 de neuf documents avec 106 vérifications sur 106 réussies dans le profil d'accessibilité configuré, tandis que la variante d'archivage échouait sur une règle parmi 146.

Client natif macOS en Swift 6

Développé un client de messagerie natif macOS en Swift 6 et SwiftUI — 11 141 lignes dans 53 fichiers — sur l'interface C d'un cœur Rust lié comme archive statique depuis une révision épinglée.

17 icônes nommées pour les lecteurs d'écran

Nommé chaque commande composée uniquement d'une icône pour les lecteurs d'écran après avoir trouvé le bouton d'envoi annoncé comme « flèche vers le haut dans un cercle, bouton », puis écrit le linter exigeant un libellé à huit lignes au plus de l'icône.

Système de design macOS de 48 tokens

Conçu un système de design de 48 tokens sur le matériau de verre natif de la plateforme et écrit le linter refusant les nombres arbitraires, tailles de police codées en dur et animations ignorant la préférence de réduction des mouvements.

Erreurs réécrites sans blâmer les utilisateurs

Réécrit les messages d'erreur de l'application selon une charte de ton après qu'un refus de connexion reprochait une faute de frappe à l'utilisateur alors que le fournisseur exigeait un mot de passe d'application, avec un test nommant ce fournisseur.

Identité visuelle créée à partir de 2 dessins

Créé les icônes et favicons de l'entreprise à partir de deux dessins faits à la main, chaque ressource dérivée étant régénérée par script, avec un contrôle échouant si un fichier dérivé a été commité avant sa source.

Vous recherchez une prestation en Conception UI/UX et systèmes de design ?

Consultez les réalisations liées pour évaluer l'expérience pertinente. Dites-nous ce que vous devez construire ; nous pourrons discuter du périmètre, de la démarche de réalisation et de la transmission.

Contactez-nous Portfolio complet

Définissez le périmètre avant de commander les travaux

Présentez le processus de travail, les interfaces existantes et les utilisateurs qui ont besoin du changement. Nous pouvons définir une livraison testable et une transmission permettant à votre équipe d'assurer la maintenance des éléments livrés.

Consulter les tarifs Contactez-nous →

Précisez vos besoins avec nous

Dites-nous ce que vous attendez de « Conception UI/UX et systèmes de design », y compris l'échéance et l'équipe qui en assurera la maintenance. Nous pouvons discuter d'une façon concrète d'avancer.

Contactez-nous

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Copenhague, Danemark

Emportez cette page avec vous

Fiche de contact

Créé avec soin et amour par D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Droit d'auteur © 2025 – aujourd'hui · Engineer ApS · Tous droits réservés.

Imprimé depuis https://engineer.company/fr/services/ui-ux-design/