Engineer

Løsningsarkitektur

14 resultater

Knytt sammen delene av systemet

Arbeidet under «Løsningsarkitektur» viser én del av et fungerende system. Vi kan hjelpe med å knytte den delen til resten av driften deres. Formen på et system tegnet opp på papiret først, slik at delene passer sammen og kostnaden er kjent før noen skriver kode.

Se tjenestene våre Ta kontakt →

Finn en sammenlignbar utfordring

Åpne et eksempel som ligner situasjonen deres. Gjennomgangen forklarer beslutningene bak resultatet, utover navnet på teknologien. Én infrastrukturplan for 14 avdelinger — 14 forskningsavdelinger på én felles infrastrukturplan

Én infrastrukturplan for 14 avdelinger Ta kontakt →

Én infrastrukturplan for 14 avdelinger

Designet et helhetlig infrastrukturrammeverk for et forskningsinstitutt som berørte 14 avdelinger, med fleksible moduler, samlede datapipelines og strukturerte støttestrategier for varig innføring.

Ledet en GIS-kartapp til 10 ganger mer omsetning

Ledet programvareutviklingen av en GIS-kartapplikasjon, økte inntektene 10 ganger og posisjonerte produktet som en primær dataressurs.

Fornyet interne prosesser og sparte 8 000 timer

Fornyet interne prosesser og sparte 8 000 timer ved å forbedre programvarearkitekturen, systemene og effektiviteten i planleggingen.

Forenklet infrastruktur utenfor AWS

La om infrastrukturen til en internasjonal kunde ved å fjerne ubrukte tjenester, tilpasse kapasiteten og flytte arbeidslaster bort fra AWS. Grunnleggeren beskriver en reduksjon i skykostnadene med en faktor på 10 uten tap av produktivitet.

En maritim plattform med klare systemgrenser

Utformet arkitekturen for en lagdelt maritim plattform som skiller en Next.js PWA-frontend, et Go-API (Huma/Fiber) og et funksjonslag i PostgreSQL, med all forretningslogikk i databasen.

Tok plattformens grunnleggende tekniske valg

Tok plattformens grunnleggende beslutninger i ukene etter at repoet ble opprettet i november 2025 — lagdelingen, datatilgang med databasen først og kravet om null advarsler — og de står seg fortsatt ni måneder senere.

Bygde infrastruktur som fortsatt kjører år senere

Planla og implementerte ny infrastrukturfunksjonalitet for interne og eksterne systemer, og bygde løsninger så solide at de fortsatt kjører år senere med minimale endringer.

Bygde hele kjerneinfrastrukturen fra bunnen av

Designet og bygde, som en av de første ansatte, hele kjerneinfrastrukturen og de tilhørende prosessene fra bunnen av for en SaaS-oppstartsbedrift innen grønn energi, og la grunnlaget for rask vekst.

Offentlige tjenester på en liten server

Driftet selskapets offentlige tjenester på en vert med én kjerne og 512 MB — en git-forge, en webserver for sju domener, Tor, to servere for alternative protokoller og utestenging av inntrengere — med 464 MB brukbart minne som designbegrensning; backupautomatisering er en separat implementasjon.

Delte opp hver driftshemmelighet per vert

Delte opp de fire driftshemmelighetene per vert etter å ha slått fast at to verter som deler én dødmannsknapp, varsler mindre enn to knapper, ikke mer, og at en felles passordfrase for sikkerhetskopier kan gi tilgang til begge vertenes kopier, selv i separate repoer, hvis noen får tak i den og kan lese de krypterte dataene og nøkkelfilene i begge repoene.

Bygde en databasedrevet CV-generator

Bygde en databasedrevet generator for CV, referanser, portefølje og søknadsbrev i Python — 41 moduler, 10 580 linjer — som gjengir seks utdataformater fra én SQLite-kilde med 23 tabeller, satt sammen av en idempotent pipeline i 19 trinn.

Bygde en native macOS-klient i Swift 6

Bygde en native meldingsklient for macOS i Swift 6 og SwiftUI — 11 141 linjer fordelt på 53 filer — over C-grensesnittet til en Rust-kjerne lenket inn som et statisk arkiv fra en låst revisjon.

En avgrenset hendelsesflyt i en macOS-app

Avgrenset hendelsesbuffere og logging etter en registrert macOS-hendelse med vekst på 41 MB i sekundet og 111 GB komprimerte sider på en maskin med 36 GB; en registrert full testkjøring reduserte kjernens logglinjer fra 610 996 til 1 411.

Tok i bruk streng samtidighet i Swift 6 over C

Tok i bruk fullstendig streng samtidighet i Swift 6 uten actors, og koblet en blokkerende C-hendelsesløkke til main actor gjennom én produsent, én konsument og én rekkefølge — etter å ha slått fast at én task per hendelse mister rekkefølgen grensesnittet er avhengig av.

Fokuser den tekniske innsatsen

Beskriv arbeidsflyten, eksisterende grensesnitt og brukerne som trenger endringen. Vi kan definere en testbar leveranse og en overlevering som gjør teamet i stand til å vedlikeholde løsningen.

Se hva det koster Ta kontakt →

Sett emnet i deres sammenheng

Fortell hvordan «Løsningsarkitektur» inngår i systemet deres. Vi kan hjelpe med å velge riktig tjeneste og avgrense arbeidet.

Se tjenestene våre

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 København, Danmark

Ta med deg denne siden

Visittkort

Laget med kjærlighet av D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Opphavsrett © 2025 – nå · Engineer ApS · Alle rettigheter forbeholdt.

Skrevet ut fra https://engineer.company/nb/categories/solution-architecture/