Engineer

Bygde et macOS-designsystem med 48 tokens

Bygde et designsystem med 48 tokens på plattformens eget glassmateriale og skrev linteren som avviser et magisk tall, en hardkodet skriftstørrelse eller en animasjon som ignorerer innstillingen for redusert bevegelse.

august 2026

48

designtokens, og linteren som forsvarer dem

Situasjon. Et grensesnitt som bygges ved å legge til visninger, samler opp verdier: en hjørneradius her, en skrift på fjorten punkter der, en animasjon på to tideler av et sekund et annet sted. Hver for seg er de rimelige, og samlet er de et design som ikke kan endres, fordi det ikke finnes noe slikt som «hjørneradiusen» å endre — det finnes førti av dem, litt forskjellige, spredt over femti filer.

Oppgave. Det visuelle vokabularet måtte reduseres til et navngitt sett, uttrykt med plattformens eget materiale i stedet for å finnes opp på nytt, og forsvares av en sjekk så det forblir redusert.

Handling. Systemet består av førtiåtte tokener i seks grupper: avstand, typografi, farge, radius, elevasjon og bevegelse. Farge og materiale bygger på plattformens semantiske farger og glassmaterialet dens i stedet for faste verdier, og det er det som får grensesnittet til å følge systemets utseende, aksentfargen og kontrastinnstillingene uten noen kode som holder øye med dem. Typografien er knyttet til plattformens tekststiler, så den skaleres med brukerens innstilling for tekststørrelse i stedet for å låse en punktverdi. Linteren avviser tre ting: en numerisk literal der et avstands- eller radiustoken hører hjemme, en hardkodet skriftstørrelse hvor som helst, og en animasjon som er deklarert uten å respektere innstillingen for redusert bevegelse. Den tredje er den som ellers ville forvitret raskest, fordi en animasjon legges til i et øyeblikk av

finpuss, og sjekken av innstillingen er den delen som hoppes over — så regelen gjør det umulig å skrive selve animasjonen uten den, i stedet for å be noen om å huske det.

Resultat. Førtiåtte tokener beskriver hele grensesnittet, utseendet følger systemet, og ingen av de tre formene for forvitring kan committes. Begrensningen er at et tokensystem styrer konsistens og ikke kvalitet — alt stemmer nå overens, og å stemme overens er ikke det samme som å være godt designet, og det er en vurdering ingen linter i dette prosjektet gjør.

Bruk erfaringen i prosjektet deres

Bruk «Bygde et macOS-designsystem med 48 tokens» som utgangspunkt for en lignende utfordring i organisasjonen deres. Tjenestene bak arbeidet er tilgjengelige for prosjektet deres. Grensesnitt som laster raskt, fungerer på mobilen og oppfører seg likt i alle nettlesere kundene dine måtte bruke.

Se tjenestene våre Ta kontakt →

Se bak resultatet

Les om situasjonen, beslutningene og resultatet i eksemplet. Vi kan drøfte hva som passer deres rammer, og hva som krever en annen tilnærming. Bygde et macOS-designsystem med 48 tokens — 48 designtokens, og linteren som forsvarer dem

Se tjenestene våre Ta kontakt →

Lei av magiske tall spredt utover grensesnittet?

Snakk om prosjektet med ingeniøren som har ansvaret for leveransen. Vi avtaler omfang, prisgrunnlag og overlevering skriftlig før arbeidet begynner.

Rolle i oppdraget: Designsystemingeniør. Det bygger på Frontend-utvikling, Automatisering og CI/CD, Testing og kvalitetssikring, Designsystemer og brukergrensesnitt og UX/UI-design. Og nå som dere er her: vi er ganske gode på Frontend-utvikling, UI/UX-design og designsystemer og Merkevare, markedsføring og SEO.

Ta kontakt Se tjenestene våre

Ett stykke av **en lengre oversikt** — og den ligger i sin helhet her.

Hver oppføring er skrevet på samme måte: situasjonen, oppgaven, hva vi gjorde, og hva som endret seg.

Se hele oversikten

Definer forbedringen dere trenger

Beskriv arbeidsflyten, eksisterende grensesnitt og brukerne som trenger endringen. Vi kan definere en testbar leveranse og en overlevering som gjør teamet i stand til å vedlikeholde løsningen.

Se hva det koster Ta kontakt →

Lei av magiske tall spredt utover grensesnittet?

Spør om beslutningene bak «Bygde et macOS-designsystem med 48 tokens». Dere snakker med folk som kan forklare arbeidet og vurdere deres eget prosjekt.

Se tjenestene våre

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 København, Danmark

Ta med deg denne siden

Visittkort

Laget med kjærlighet av D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Opphavsrett © 2025 – nå · Engineer ApS · Alle rettigheter forbeholdt.

Skrevet ut fra https://engineer.company/nb/portfolio/built-a-48-token-macos-design-system/