Engineer

Infrastruktur beskrevet i et kodelager

Bygde selskapets egen infrastruktur som 19 Ansible-playbooks og 34 roller på 12 065 linjer YAML, som konvergerer en vert i drift mot en deklarert tilstand der hver play er idempotent.

august 2026

Slik brukes plattformens konfigurasjon

Oversikt over etableringsprosessen; gjenoppbygging avhenger av tilgangsopplysninger og forutsetninger hos leverandøren.

1.

Deklarert konfigurasjon

Vertsnivåer og gruppevariabler angir hvilken konfigurasjon hver maskin skal få.

2.

Ansible-roller

Ansible-roller bruker den deklarerte konfigurasjonen på de valgte vertene.

3.

Tjenestedefinisjoner

Systemd-enheter og tjenestedefinisjoner beskriver hvordan de etablerte tjenestene kjører.

19

playbooks som konvergerer en vert
i drift mot en nedskrevet tilstand

Situasjon. Engineer ApS vedlikeholder egen infrastruktur som kode. Kodelageret dekker offentlige tjenester i drift og konfigurasjon av andre deler, inkludert backup- og e-postautomatisering der operativ aktivering er et separat steg. Koden gjør oppsettet mulig å gjennomgå fremfor avhengig av hukommelsen.

Oppgave. Hele driftsmiljøet måtte beskrives i et repo i stedet for i et hode, og beskrives i en form som konvergerer en ekte vert i stedet for å dokumentere den.

Handling. Tallene nedenfor beskriver den registrerte implementasjonen, ikke kodelagerets aktuelle størrelse. Ut av dette vokste det frem 19 playbooks og 34 roller fordelt på 12 065 linjer YAML. Formen betyr mer enn størrelsen. Sammensetning er data i stedet for flagg: en vert ligger i en nivågruppe der variablene deklarerer hvilke roller den kjører, slik at klargjøring uten argumenter konvergerer hver vert til sin deklarerte tilstand. Idempotens er en kontrakt og ikke et ønske — en konvergert vert rapporterer null endringer, og en play som ikke kan si det, er ikke ferdig. Fire kommandonavnerom holder løftene fra hverandre: en kvalitetsport som ikke berører noen vert, rapporter som leser én og aldri endrer den, klargjøring som endrer en vert slik at den samsvarer med repoet, og verifisering som endrer en vert med vilje og returnerer en dom.

Resultat. Repoet gir konfigurasjonen for å bygge opp igjen det deklarerte miljøet, og de delene av det som bare var sanne fordi noen husket dem, er nå kontroller som får en kjøring til å feile. Kostnaden er reell: hver endring tar lengre tid å gjøre enn det ville tatt å redigere en fil på serveren, og en konvergering som bare blir halvveis gjennomført, er verre enn en som nekter, og det er derfor en preflight-play senere ble lagt inn foran den. Den avveiningen ble gjort bevisst, og den har holdt.

Bruk erfaringen i prosjektet deres

Bruk «Infrastruktur beskrevet i et kodelager» som utgangspunkt for en lignende utfordring i organisasjonen deres. Tjenestene bak arbeidet er tilgjengelige for prosjektet deres. Servere dimensjonert etter det du faktisk bruker, flyttet inn i skyen eller ut av den igjen, med månedsregningen regnet ut på forhånd.

Se tjenestene våre Ta kontakt →

Se bak resultatet

Les om situasjonen, beslutningene og resultatet i eksemplet. Vi kan drøfte hva som passer deres rammer, og hva som krever en annen tilnærming. Infrastruktur beskrevet i et kodelager — 19 playbooks som konvergerer en vert i drift mot en nedskrevet tilstand

Se tjenestene våre Ta kontakt →

Vil du ha serverne dine beskrevet i kode, ikke i hodet på noen?

Snakk om prosjektet med ingeniøren som har ansvaret for leveransen. Vi avtaler omfang, prisgrunnlag og overlevering skriftlig før arbeidet begynner.

Rolle i oppdraget: Ingeniør for infrastrukturautomatisering. Det bygger på Plattformarkitektur, DevOps, Infrastruktur, Automatisering og CI/CD, Pålitelighet og sikkerhetskopier, Linux og servere, Systemadministrasjon og Dokumentasjon. Og nå som dere er her: vi er ganske gode på Skyinfrastruktur og migrering, Infrastruktur som kode, DevOps og CI/CD-automatisering og Systemadministrasjon.

Ta kontakt Se tjenestene våre

Ett stykke av **en lengre oversikt** — og den ligger i sin helhet her.

Hver oppføring er skrevet på samme måte: situasjonen, oppgaven, hva vi gjorde, og hva som endret seg.

Se hele oversikten

Definer forbedringen dere trenger

Ta med utrullingsløpet, driftsrisikoene og dem som har vakt. Vi kan avgrense en endring med kontroller, en vei tilbake og tydelig ansvar.

Se hva det koster Ta kontakt →

Vil du ha serverne dine beskrevet i kode, ikke i hodet på noen?

Spør om beslutningene bak «Infrastruktur beskrevet i et kodelager». Dere snakker med folk som kan forklare arbeidet og vurdere deres eget prosjekt.

Se tjenestene våre

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 København, Danmark

Ta med deg denne siden

Visittkort

Laget med kjærlighet av D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Opphavsrett © 2025 – nå · Engineer ApS · Alle rettigheter forbeholdt.

Skrevet ut fra https://engineer.company/nb/portfolio/servers-you-can-rebuild-from-scratch/