Engineer

API:er och integration

18 resultat

Koppla samman systemets delar

Arbetet under ”API:er och integration” visar en del av ett fungerande system. Vi kan hjälpa er att koppla den delen till resten av verksamheten. Den del användarna aldrig ser: där data lagras, vilka reglerna är och hur andra system får kommunicera med den.

Se våra tjänster Hör av er →

Hitta en jämförbar utmaning

Öppna ett exempel som liknar er situation. Genomgången förklarar besluten bakom resultatet, utöver teknikens namn. Utformade och drev 6 ETL/ELT-pipelines — 6 ETL-pipelines över tre databasmotorer

Utformade och drev 6 ETL/ELT-pipelines Hör av er →

Levererade 8 Power BI-projekt med handböcker

Levererade 8 Power BI-projekt med utförliga handböcker och integrerade Microsoft Power BI-verktygen med ett NodeJS-API och Python FastAPI för effektiv dataanalys och visualisering.

Styrde full stack-utvecklingen av GIS-kartor

Styrde full stack-utvecklingen av GIS-kartor med ansvar för PostgreSQL, Mapbox, ReactJS och NodeJS för att leverera en integrerad lösning.

En maritim plattform med tydliga systemgränser

Utformade arkitekturen för en skiktad sjöfartsplattform som håller isär en PWA-frontend i Next.js, ett API i Go (Huma/Fiber) och ett funktionsskikt i PostgreSQL, med all affärslogik i databasen.

Utformade en JSON-väg rakt från Postgres till API

Utformade en arkitektur för direkt vidarebefordran av JSON, där PostgreSQL-funktioner returnerar komplett JSON som Go-API:t skickar vidare ordagrant, vilket tog bort mellanliggande deserialisering och frikopplade frontenden från schemaändringar.

Byggde växling av organisationskontext

Utformade ett system för att växla organisationskontext med localStorage hos klienten och en speglad cookie på serversidan, så att användare kan agera som de organisationer de förvaltar medan auktorisering enligt minsta behörighet upprätthålls.

Migrerade API:t till Huma v2 med 100 % paritet

Migrerade HTTP-API:t från Fiber till Huma v2 — 649 sökvägar och 760 operationer — och nådde och behöll 100 % paritet mellan de rutter som servern registrerar och den OpenAPI-beskrivning den publicerar.

Genererade API-kontraktet utåt från databasen

Genererade API-kontraktet utåt från databasen — OpenAPI, en typad TypeScript-klient på 44 076 rader, 61 mock-hanterare och de gränser som gränssnittet upprätthåller — med en spärr i varje led som fäller vid avvikelse.

Byggde e-post med failover och leveransloggning

Byggde e-post som en förmåga i plattformen — tre leverantörer med failover, webhooks för leveranser, loggning av utskick och leveranser, mallar och kampanjer — bakom en startkontroll som vägrar starta utan en leverantör.

Härdade applikationen med nonce-baserad CSP

Härdade applikationen med nonce-baserad CSP, HSTS, SameSite-cookies, databasroller med minsta behörighet och förnyade kontroller av åtkomsträttigheter på serversidan.

Byggde och underhöll Django-appar för IPTV

Utvecklade och underhöll Django-webbapplikationer för IPTV-plattformen, levererade nya funktioner och förbättrade prestanda och stabilitet.

Byggde åtkomsträttigheter via Stripe och appköp

Byggde skiktet för betalningar och åtkomsträttigheter — Stripe vid sidan av köp i appen via Apple och Google — som spärrar katalogen, sökningen och exporten bakom en åtkomstmodell i 11 tabeller som kontrolleras på servern.

Byggde hastighetsbegränsning som stänger vid fel

Byggde skydd mot missbruk som stänger vid fel — 22 hastighetsbegränsare i Redis, Cloudflare Turnstile, idempotenta anrop och ett ursprungslås — så att plattformen avvisar botar och anropsfloder i stället för att lita på sina anropare.

Stämde av en DNS-zon med 20 poster som kod

Stämde av en DNS-zon med 20 poster deklarativt mot Cloudflare-API:t med separata ingångar för granskning och BIND-export, och stängde av CDN-proxyn igen av integritetsskäl efter att ha byggt den.

Provisionerade en andra server från kod

Automatiserade provisioneringen av en andra server hos en andra molnleverantör och skapade brandväggen före maskinen så att den föds bakom en, med båda leverantörernas brandväggar skrivna direkt mot deras REST-API:er för att undvika en collection från tredje part.

Ersatte 963 metadatablock med en enda graf

Ersatte 963 anonyma block av strukturerad data som upprepade företaget 1 671 gånger med en enda länkad graf av 16 typer, präglade från stabila ursprungsidentifierare.

Byggde en native macOS-klient i Swift 6

Byggde en native meddelandeklient för macOS i Swift 6 och SwiftUI — 11 141 rader i 53 filer — ovanpå C-gränssnittet till en Rust-kärna som länkas som ett statiskt arkiv från en låst revision.

Skrev en parser som verifierar varje FFI-anrop

Skrev en parser som läser den verkliga C-headern på 7 308 rader och verifierar varje anropsställe, varje enum-konstant och att varje klass som äger en pekare är final, efter att en handskriven platshållarheader hade låtit anrop till tre borttagna funktioner kompilera, länka och krascha.

Tog i bruk den oanvända halvan av kärnan

Tog i bruk den hälft av meddelandekärnan som applikationen aldrig hade använt — överföring av säkerhetskopior, försvinnande meddelanden, redigering och omsändning av meddelanden, verifierade inbjudningar, proxyer och krypteringspolicy — och körde varje test mot det riktiga biblioteket utan mockar.

Fokusera den tekniska insatsen

Beskriv arbetsflödet, befintliga gränssnitt och användarna som behöver förändringen. Vi kan definiera en testbar leverans och en överlämning som gör att teamet kan underhålla lösningen.

Se vad det kostar Hör av er →

Sätt ämnet i ert sammanhang

Berätta hur ”API:er och integration” ingår i ert system. Vi kan hjälpa er att välja rätt tjänst och avgränsa arbetet.

Se våra tjänster

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Köpenhamn, Danmark

Ta med dig den här sidan

Visitkort

Omsorgsfullt skapad med kärlek av D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Upphovsrätt © 2025 – nu · Engineer ApS · Alla rättigheter förbehållna.

Utskrivet från https://engineer.company/sv/categories/api/