Engineer

Byggde ett designsystem för macOS med 48 tokens

Byggde ett designsystem med 48 tokens på plattformens eget glasmaterial och skrev lintern som avvisar ett magiskt tal, en hårdkodad teckenstorlek eller en animering som ignorerar inställningen för reducerad rörelse.

augusti 2026

48

designtokens, och lintern som försvarar dem

Situation. Ett gränssnitt som byggs genom att vyer läggs till samlar på sig värden: en hörnradie här, ett typsnitt på fjorton punkter där, en animation på två tiondels sekund någon annanstans. Vart och ett är rimligt för sig och tillsammans utgör de en design som inte går att ändra, eftersom det inte finns något som heter ”hörnradien” att ändra — det finns fyrtio av dem, lite olika, utspridda över femtio filer.

Uppgift. Det visuella ordförrådet måste reduceras till en namngiven uppsättning, uttryckt med plattformens eget material i stället för att uppfinnas på nytt, och försvaras av en kontroll så att det förblir reducerat.

Handling. Systemet består av fyrtioåtta tokens i sex grupper: avstånd, typografi, färg, radie, höjdnivå och rörelse. Färg och material bygger på plattformens semantiska färger och dess glasmaterial i stället för fasta värden, vilket är det som får gränssnittet att följa systemets utseende, accentfärgen och kontrastinställningarna utan någon kod som bevakar dem. Typografin mappas till plattformens textstilar så att den skalas med användarens storleksinställning i stället för att låsa ett punktvärde. Lintverktyget avvisar tre saker: en numerisk literal där en token för avstånd eller radie hör hemma, en hårdkodad teckenstorlek var som helst, och en animation som deklareras utan att respektera inställningen för minskad rörelse. Den tredje är den som annars skulle eroderas snabbast, eftersom en animation läggs till i ett ögonblick av finputsning

och kontrollen av inställningen är den del som hoppas över — så regeln gör det omöjligt att skriva själva animationen utan den, i stället för att be någon komma ihåg den.

Resultat. Fyrtioåtta tokens beskriver hela gränssnittet, utseendet följer systemet och ingen av de tre erosionerna kan committas. Begränsningen är att ett tokensystem styr enhetlighet och inte kvalitet — allt matchar nu, och att matcha är inte detsamma som att vara väldesignat, vilket är en bedömning som inget lintverktyg i det här projektet gör.

Använd erfarenheten i ert projekt

Använd ”Byggde ett designsystem för macOS med 48 tokens” som utgångspunkt för en liknande utmaning i er organisation. Tjänsterna bakom arbetet finns tillgängliga för ert projekt. Gränssnitt som laddar snabbt, fungerar i mobilen och beter sig likadant i alla webbläsare dina kunder råkar använda.

Se våra tjänster Hör av er →

Se bakom resultatet

Läs om situationen, besluten och resultatet i exemplet. Vi kan diskutera vad som passar era förutsättningar och vad som kräver ett annat angreppssätt. Byggde ett designsystem för macOS med 48 tokens — 48 designtokens, och lintern som försvarar dem

Se våra tjänster Hör av er →

Är du trött på magiska tal utspridda i ditt gränssnitt?

Prata om ert projekt med ingenjören som ansvarar för leveransen. Vi avtalar omfattning, hur priset beräknas och överlämning skriftligt innan arbetet börjar.

Roll i uppdraget: Designsystemingenjör. Det bygger på Frontendutveckling, Automatisering och CI/CD, Test och kvalitetssäkring, Designsystem och UI och UX/UI-design. Och nu när ni är här: vi är ganska bra på Frontendutveckling, UI/UX-design och designsystem och Varumärke, marknadsföring och SEO.

Hör av er Se våra tjänster

En del av **en längre historik** — och den finns i sin helhet här.

Varje post är skriven på samma sätt: situationen, uppgiften, vad vi gjorde och vad som förändrades.

Se hela historiken

Definiera förbättringen ni behöver

Beskriv arbetsflödet, befintliga gränssnitt och användarna som behöver förändringen. Vi kan definiera en testbar leverans och en överlämning som gör att teamet kan underhålla lösningen.

Se vad det kostar Hör av er →

Är du trött på magiska tal utspridda i ditt gränssnitt?

Fråga om besluten bakom ”Byggde ett designsystem för macOS med 48 tokens”. Ni talar med personer som kan förklara arbetet och bedöma ert eget projekt.

Se våra tjänster

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Köpenhamn, Danmark

Ta med dig den här sidan

Visitkort

Omsorgsfullt skapad med kärlek av D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Upphovsrätt © 2025 – nu · Engineer ApS · Alla rättigheter förbehållna.

Utskrivet från https://engineer.company/sv/portfolio/built-a-48-token-macos-design-system/