Engineer

Назвала всі 17 піктограм для зчитувачів екрана

Дала назви для зчитувачів екрана всім елементам керування, що складаються лише з піктограми, після того як виявила, що кнопка надсилання оголошувалася як «arrow up circle, button», і написала лінтер, який вимагає підпису в межах восьми рядків від піктограми.

вересень 2026

кожна кнопка-значок має назву для екранного читача

Ситуація. Інтерфейс використовував для елементів керування системні символи, а символ без мітки доступності програма зчитування з екрана озвучує його внутрішньою назвою. Кнопку надсилання озвучувало як «стрілка вгору коло, кнопка». Так само, кожен по-своєму, озвучувалися всі інші елементи керування із самою лише піктограмою в застосунку: сімнадцять елементів описували власне зображення, а не свою функцію.

Завдання. Кожному елементу керування із самою лише піктограмою потрібна була мітка з описом того, що він робить, а виправлення мало супроводжуватися перевіркою, бо інакше наступна ж додана піктограма одразу повернула б дефект.

Дія. Кожен із сімнадцяти елементів отримав мітку, яка називає дію, а не форму, а там, де значення елемента залежить від стану, мітка змінюється разом зі станом, а не лишається незмінною. Варто описати саме перевірку, бо загального правила «чи це доступно» для такого випадку не існує. Лінтер шукає конструкцію, яка створює елемент керування із самою лише піктограмою, і вимагає, щоб мітка доступності була не далі ніж за вісім рядків від неї. Вісім рядків — навмисно груба евристика, і це число обрали на основі вимірювань: цього достатньо, щоб охопити всі коректні способи, якими в кодовій базі записують такі елементи разом із модифікаторами, і досить мало, щоб мітка, прикріплена до іншого представлення (view) нижче, випадково не задовольнила правило. Точне правило мало б розуміти

ланцюжки модифікаторів SwiftUI як дерево, а дешеве правило близькості ловить ту помилку, яка трапляється насправді: елемент не підписаний неправильно, а не підписаний зовсім.

Результат. Усі сімнадцять елементів керування озвучують свою функцію, а вісімнадцятий не можна додати без мітки. Неточність правила реальна, і про неї сказано там, де правило визначено: його може задовольнити мітка на сусідньому представленні, тож воно доводить, що мітка є поруч, але не доводить, що вона правильна, і щоб перевірити правильність, досі потрібно, щоб хтось її прослухав.

Застосуйте цей досвід у своєму проєкті

Використайте «Назвала всі 17 піктограм для зчитувачів екрана» як відправну точку для схожого завдання у вашій організації. Послуги, що стоять за цією роботою, доступні й для вашого проєкту. Інтерфейси, що швидко завантажуються, працюють на телефоні й поводяться однаково в усіх браузерах ваших клієнтів.

Переглянути наші послуги Зв'язатися з нами →

Дізнайтеся, що привело до результату

Прочитайте про ситуацію, рішення та результат цього прикладу. Ми можемо обговорити, що відповідає вашим умовам, а що потребує іншого підходу. Назвала всі 17 піктограм для зчитувачів екрана — кожна кнопка-значок має назву для екранного читача

Переглянути наші послуги Зв'язатися з нами →

Чи назве програма екранного доступу кожну вашу кнопку?

Обговоріть свій проєкт з інженером, відповідальним за виконання. Обсяг, основу розрахунку вартості та передачу результатів узгоджуємо письмово до початку робіт.

Роль у цій роботі: Спеціаліст з доступності. Тут задіяні Frontend-розробка, Автоматизація та CI/CD, Тестування та QA, Дизайн-системи та UI, UX / UI-дизайн та Документація. І, до речі, ми добре вміємо Frontend-розробка та UI/UX-дизайн та дизайн-системи.

Зв'язатися з нами Ознайомтеся з нашими послугами

Одна частина **довшого переліку** — і він увесь на цьому сайті.

Кожен запис написано однаково: ситуація, завдання, що ми зробили і що змінилося.

Переглянути весь перелік

Визначте потрібне покращення

Опишіть робочий процес, наявні інтерфейси та користувачів, яким потрібна зміна. Ми можемо визначити перевірюваний результат і спосіб передачі, який дасть вашій команді змогу підтримувати його.

Дивитися, скільки це коштує Зв'язатися з нами →

Чи назве програма екранного доступу кожну вашу кнопку?

Запитайте про рішення в роботі «Назвала всі 17 піктограм для зчитувачів екрана». Ви говоритимете з людьми, які можуть пояснити роботу й оцінити ваш проєкт.

Переглянути наші послуги

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Копенгаген, Данія

Візьміть цю сторінку із собою

Візитівка

Дбайливо зроблено з любов'ю — D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Авторське право © 2025 – дотепер · Engineer ApS · Усі права захищено.

Надруковано з https://engineer.company/uk/portfolio/named-all-17-icons-for-screen-readers/