Engineer

Інфраструктура, описана в репозиторії

Побудувала власну інфраструктуру компанії у вигляді 19 плейбуків Ansible і 34 ролей обсягом 12 065 рядків YAML, які приводять робочий хост до задекларованого стану, причому кожен play ідемпотентний.

серпень 2026

Як застосовується конфігурація платформи

Огляд реалізації розгортання; відтворення залежить від облікових даних і передумов на стороні провайдера.

1.

Декларована конфігурація

Рівні вузлів і групові змінні визначають, яку конфігурацію має отримати кожна машина.

2.

Ролі Ansible

Ролі Ansible застосовують декларовану конфігурацію до вибраних вузлів.

3.

Визначення сервісів

Юніти systemd і визначення сервісів описують роботу розгорнутих сервісів.

19

плейбуків приводять робочий хост до описаного стану (converge)

Ситуація. Engineer ApS підтримує власну інфраструктуру як код. Репозиторій охоплює розгорнуті публічні служби та конфігурацію інших складових, зокрема автоматизацію резервування й пошти, операційна активація яких є окремим кроком. Опис у коді дає змогу перевірити налаштування замість залежності від пам’яті.

Завдання. Усю інфраструктуру треба було описати в репозиторії, а не тримати в голові, — і описати так, щоб цей опис приводив реальний хост до потрібного стану, а не просто його документував.

Дія. Наведені нижче числа описують зафіксовану реалізацію, а не поточний розмір репозиторію. З цього виросли 19 плейбуків і 34 ролі — 12 065 рядків YAML. Структура тут важить більше, ніж обсяг. Склад задають дані, а не прапорці: хост входить до групи свого рівня, і змінні цієї групи оголошують, які ролі на ньому виконуються, тож підготовка хостів (provisioning) без жодних аргументів приводить кожен хост до оголошеного стану. Ідемпотентність — це контракт, а не побажання: після converge хост звітує про нуль змін, а плей, який не може цього гарантувати, ще не завершено. Чотири простори імен команд не дають цим обіцянкам змішатися: гейт, що не торкається жодного хоста; звіти, які читають хост і ніколи його не змінюють; підготовка, що приводить хост у відповідність до репозиторію; і верифікація, яка свідомо змінює хост і повертає вердикт.

Результат. Репозиторій містить конфігурацію для відтворення задекларованого середовища, а все, що трималося лише на чиїйсь пам’яті, тепер стало перевірками, які обривають прогін. Ціна відчутна: будь-яку зміну вносити повільніше, ніж просто відредагувати файл на сервері, а converge, застосований наполовину, гірший за той, що відмовляється виконуватися, — тому згодом перед ним додали попередній плей (preflight). На цей компроміс пішли свідомо, і він себе виправдав.

Застосуйте цей досвід у своєму проєкті

Використайте «Інфраструктура, описана в репозиторії» як відправну точку для схожого завдання у вашій організації. Послуги, що стоять за цією роботою, доступні й для вашого проєкту. Сервери під те навантаження, яке у вас справді є, перенесені в хмару чи назад, із порахованим наперед місячним рахунком.

Переглянути наші послуги Зв'язатися з нами →

Дізнайтеся, що привело до результату

Прочитайте про ситуацію, рішення та результат цього прикладу. Ми можемо обговорити, що відповідає вашим умовам, а що потребує іншого підходу. Інфраструктура, описана в репозиторії — 19 плейбуків приводять робочий хост до описаного стану (converge)

Переглянути наші послуги Зв'язатися з нами →

Хочете, щоб ваші сервери описував код, а не чиясь пам'ять?

Обговоріть свій проєкт з інженером, відповідальним за виконання. Обсяг, основу розрахунку вартості та передачу результатів узгоджуємо письмово до початку робіт.

Роль у цій роботі: Інженер з автоматизації інфраструктури. Тут задіяні Архітектура платформи, DevOps, Інфраструктура, Автоматизація та CI/CD, Надійність і резервне копіювання, Linux та сервери, Системне адміністрування та Документація. І, до речі, ми добре вміємо Хмарна інфраструктура та міграція, Infrastructure as Code, DevOps та автоматизація CI/CD та Системне адміністрування.

Зв'язатися з нами Ознайомтеся з нашими послугами

Одна частина **довшого переліку** — і він увесь на цьому сайті.

Кожен запис написано однаково: ситуація, завдання, що ми зробили і що змінилося.

Переглянути весь перелік

Визначте потрібне покращення

Опишіть шлях розгортання, експлуатаційні ризики та чергову команду. Ми можемо визначити зміну з перевірками, шляхом відновлення та чіткою відповідальністю.

Дивитися, скільки це коштує Зв'язатися з нами →

Хочете, щоб ваші сервери описував код, а не чиясь пам'ять?

Запитайте про рішення в роботі «Інфраструктура, описана в репозиторії». Ви говоритимете з людьми, які можуть пояснити роботу й оцінити ваш проєкт.

Переглянути наші послуги

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Копенгаген, Данія

Візьміть цю сторінку із собою

Візитівка

Дбайливо зроблено з любов'ю — D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Авторське право © 2025 – дотепер · Engineer ApS · Усі права захищено.

Надруковано з https://engineer.company/uk/portfolio/servers-you-can-rebuild-from-scratch/