Engineer

{ UI/UX-дизайн та дизайн-системи }

Зробити очевидним, як цим користуватися

Компонування, тексти й послідовність кроків, продумані так, щоб люди доводили справу до кінця, а не телефонували у вашу підтримку.

Ще визначаєтесь, що саме вам потрібно?

Розкажіть, що йде не так або що ви намагаєтесь побудувати. Ми скажемо, що для цього потрібно, скільки це приблизно коштуватиме і чи ми ті люди, які вам потрібні.

Від 1 400 DKK за годину, без ПДВ — і дешевша година на довшому замовленні.

Зв'язатися з нами Дивитися, скільки це коштує

Вибрані роботи, що демонструють цю послугу.

Перетворіть послугу на результат

Нехай «UI/UX-дизайн та дизайн-системи» слугує меті бізнесу. Ми можемо пов'язати технічну роботу з користувачами, експлуатацією та рішеннями, які вона має підтримувати. Компонування, тексти й послідовність кроків, продумані так, щоб люди доводили справу до кінця, а не телефонували у вашу підтримку.

Зв'язатися з нами

Розгляньте відповідні роботи

Використайте роботи на цій сторінці, щоб оцінити наш підхід. Запитайте про компроміси та передумови кожного результату. Представила 200 покращень UI/UX — 200 покращень інтерфейсу впроваджено в карту

Представила 200 покращень UI/UX Зв'язатися з нами →

Представила 200 покращень UI/UX

Представила 200 покращень UI/UX для GIS-картографічного застосунку, збільшивши дохід у 10 разів завдяки вдосконаленим функціям програмного забезпечення.

Долучилася до проєктування інтерфейсів

Долучилася до процесів проєктування користувацьких інтерфейсів, забезпечивши інтуїтивні, візуально привабливі та зручні для користувача інтерфейси проєктів.

Спроєктувала 30 вебсайтів від Photoshop до HTML

Спроєктувала 30 вебсайтів, надавши унікальні та гнучкі рішення завдяки перетворенню макетів Photoshop на HTML.

Спроєктувала дизайн-систему iOS 26 «Liquid Glass»

Спроєктувала дизайн-систему iOS 26 «Liquid Glass» та канонічний реєстр компонентів, дотримання якого забезпечували правила лінтингу для запобігання розбіжностям UI.

Спроєктувала UI та UX продукту наскрізно

Спроєктувала UI та UX продукту наскрізно — сітки каталогів, подвійні подання картка/таблиця, валідатори вимог у реальному часі та навігацію «хлібні крихти».

Підтримувала Hugo-сайт і покращувала UI продукту

Підтримувала та вдосконалювала застарілий сайт на Hugo, водночас долучаючись до покращень UI/UX основного продукту з управління активами.

Поєднала веброзробку з SEO та контентом

Забезпечила успіх клієнтів у вебі, поєднавши розробку та дизайн індивідуальних вебсайтів із SEO, контент-стратегією та копірайтингом.

Замінила 27 розмірів шрифту шкалою з 6 кроків

Замінила 27 фактичних розмірів шрифту, сусідні значення яких різнилися лише на 0,6%, шестиступеневою шкалою Major Third і написала лінтер, який відхиляє двадцять восьмий.

Перевірки доступності 32 сторінок в обох темах

Реалізувала перевірки WCAG 2.2 рівня AA на 32 репрезентативних сторінках в обох колірних темах із записом відповідності, перевіркою одного критерію AAA та явним зазначенням часткового результату для критерію 1.4.13.

Вади доступності, яких не бачить ваша автоматична перевірка

Знайшла й виправила 11 дефектів доступності, які браузер вважав справними: вісім посилань у підвалі, що лишалися в порядку табуляції попри вимкнену взаємодію через pointer-events, часову шкалу прокрутки (scroll timeline), яка обрізала колофон на трьох сторінках, і рушій правил, що виконував лише 70 зі своїх 105 правил.

Обмежила палітру сайту 28 кольорами

Обмежила систему кольорів 28 задокументованими кольорами й написала лінтер, який відхиляє значення, що застосоване, але не задокументоване, задокументоване, але не застосоване, хибно виміряне, переписане як літерал або розташоване в межах перцептивної відстані 0,02 від уже наявного.

Знайшла, що світлій темі бракує цілого шару

Виявила, що у світлій темі від самого її створення бракувало повносторінкового шару накладання, додавши перевірку, яка вимагає, щоб обидві теми малювали кожну багатошарову поверхню однаковою кількістю шарів.

Домоглася, щоб режим зменшеного руху працював

Домоглася, щоб режим зменшеного руху справді працював, після того як знайшла одинадцять селекторів, які й далі анімувалися за цього налаштування, бо універсальне правило transition-none поступається за специфічністю будь-якому правилу з класом.

Створила стилі для друку на 637 рядків

Створила стильовий файл для друку на 637 рядків з урахуванням чотирьох задокументованих особливостей рушіїв відтворення, зокрема заголовків у рядок (run-in), які друкувалися білим по білому для кожного читача, чий браузер віддавав перевагу темній темі.

PDF/UA-1: пройдено 106 зі 106 перевірок профілю

Зафіксувала перевірку PDF/UA-1 для 9 документів: успішно пройдено 106 зі 106 налаштованих перевірок профілю доступності, тоді як архівний варіант не пройшов одне зі 146 правил.

Побудувала нативний клієнт для macOS на Swift 6

Побудувала нативний клієнт обміну повідомленнями для macOS на Swift 6 і SwiftUI — 11 141 рядок у 53 файлах — поверх C-інтерфейсу ядра на Rust, злінкованого як статичний архів із зафіксованої ревізії.

Назвала всі 17 піктограм для зчитувачів екрана

Дала назви для зчитувачів екрана всім елементам керування, що складаються лише з піктограми, після того як виявила, що кнопка надсилання оголошувалася як «arrow up circle, button», і написала лінтер, який вимагає підпису в межах восьми рядків від піктограми.

Побудувала дизайн-систему macOS із 48 токенів

Побудувала дизайн-систему з 48 токенів на основі власного скляного матеріалу платформи й написала лінтер, який відхиляє магічне число, жорстко заданий розмір шрифту чи анімацію, що ігнорує налаштування зменшеного руху.

Переписала помилки, щоб не винити користувачів

Переписала повідомлення про помилки застосунку за письмовим стандартом тону після того, як у разі відмови у вході застосунок звинувачував користувача в помилці введення, хоча провайдер насправді вимагав пароль для застосунку, і покрила це тестом, який називає провайдера.

Створила айдентику з 2 малюнків

Створила набори піктограм і фавіконів компанії на основі двох намальованих вручну зображень; кожен похідний ресурс перегенеровується скриптом, а перевірка падає, якщо похідний файл закомічено раніше за його джерело.

Потрібна послуга: UI/UX-дизайн та дизайн-системи?

Оцініть відповідний досвід за пов’язаними роботами. Розкажіть, що потрібно створити; обговоримо обсяг, підхід до виконання та передачу результатів.

Зв'язатися з нами Повне портфоліо

Визначте обсяг до замовлення

Опишіть робочий процес, наявні інтерфейси та користувачів, яким потрібна зміна. Ми можемо визначити перевірюваний результат і спосіб передачі, який дасть вашій команді змогу підтримувати його.

Дивитися, скільки це коштує Зв'язатися з нами →

Обговоріть свої вимоги

Розкажіть, що вам потрібно за напрямом «UI/UX-дизайн та дизайн-системи», зокрема про строки та команду, яка підтримуватиме рішення. Обговоримо практичний шлях уперед.

Зв'язатися з нами

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Копенгаген, Данія

Візьміть цю сторінку із собою

Візитівка

Дбайливо зроблено з любов'ю — D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Авторське право © 2025 – дотепер · Engineer ApS · Усі права захищено.

Надруковано з https://engineer.company/uk/services/ui-ux-design/